



**LEGO**



**Catalogue DUPLO & LEGO**

**1989**

**0-5 ans**



Une gamme complète de jouets, depuis les hochets jusqu'aux boîtes de construction (maisons, trains). Naturellement, les éléments de toutes les boîtes sont compatibles.



Voir pages 4-11

**3-12 ans**



**LEGO BASIC**

Le point de départ de toute construction LEGO®. Les boîtes LEGO BASIC®, pleines de briques, stimulent l'imagination de votre enfant. A partir de 3, 5 et 7 ans.



Voir pages 12-13

**4-8 ans**



**LEGO Fabuland**

Des petits personnages à têtes d'animaux et des modèles faciles à construire avec lesquels les enfants inventeront leurs propres histoires.



Voir pages 14-15



**NOUVEAU!**

### Les Pirates

Une série toute nouvelle avec les soldats du gouverneur, des pirates, des bateaux, des trésors cachés...



Voir pages 18-19

## Des briques à l'infini !

Des créations illimitées que les petits doigts et les esprits curieux peuvent réaliser à partir de la grande variété de briques DUPLO® et LEGO®. Un guide de construction se trouve à l'intérieur de la plupart des boîtes. De plus, comme toutes les briques s'assemblent

entre elles, chaque nouvel élément apporte un air de nouveauté aux plus anciens. Les plus beaux jouets sont toujours ceux que construit votre enfant ! Laissez-le donner libre cours à son imagination, brique après brique, année après année.

5-12 ans



**LEGO LEGOLAND**

### Le Moyen-âge La Ville

Entrez dans le royaume merveilleux des rois, des chevaliers et des hors-la-loi. Découvrez les cachettes secrètes du château.



Voir pages 16-17

Une ville entière avec une caserne de pompiers, un poste de police, une station-service avec parking, un Grand Prix Automobile, des maisons, des rues, des voitures...



Voir pages 20-24

### L'Espace

«L'espace noir», «l'espace blanc», un monorail lunaire et la nouvelle police de l'espace. Certains modèles avec système Son & Lumière.



Voir pages 25-29

6-14 ans



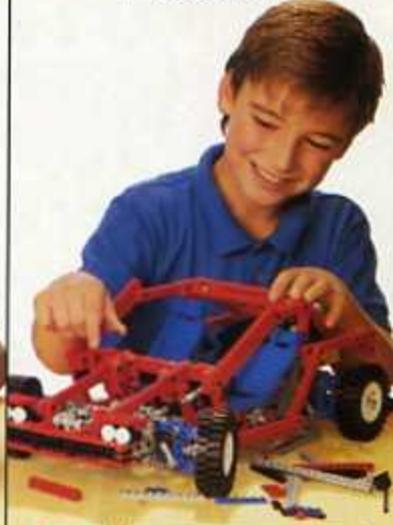
**LEGO Trains**

Des trains sans moteur que l'on motorise facilement, des trains 4,5 V à piles ou des trains électriques 12 V sur transformateur. De nombreux accessoires.



Voir pages 30-33

7-16 ans



**LEGO Technic**

Des modèles très perfectionnés pour les passionnés de technique. De multiples éléments spéciaux tels que des engrenages, des pistons ... Et un nouveau système pneumatique !



Voir pages 34-37 et 40



Les briques LEGO® et les briques DUPLO® s'assemblent parfaitement.



Température maximale pour lavage et rangement (les parties électriques ne sont pas lavables).

Les bateaux  
Voir page 33

# 0-2 ans



## Une gamme de jouets qui évolue et grandit avec votre enfant.

Les jouets DUPLO® traversent toutes les modes. Ils sont amusants et sûrs. Tous les éléments s'assemblent entre eux. Ils font du bruit et ont plein de fonctions à découvrir.

Non toxique. Peut être lavé à la main.

A partir de 4 mois



2072  
Le tableau d'éveil DUPLO.

A partir de 9 mois



2070  
Le téléphone DUPLO.

A partir de 3 mois



2014  
Le hochet boule DUPLO.  
Des formes arrondies.

A partir de 4 mois



2020  
Le hochet canard DUPLO.

A partir de 6 mois



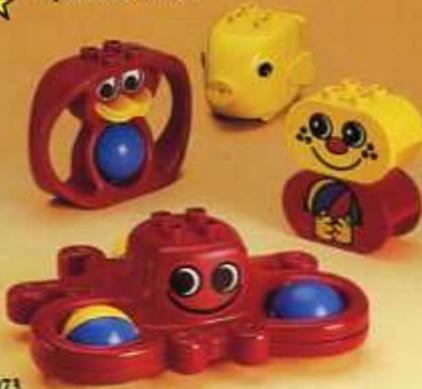
2050  
L'écureuil DUPLO.

★ A partir de 7 mois



2040  
Le clown à bascule. Un jouet à pousser (en 3 parties) qui s'agitte, se balance, et dont les yeux bougent.

★ A partir de 4 mois



2073  
Mes premiers amis DUPLO.  
Coffret cadeau. Une grande boîte avec des éléments correspondant aux différents stades d'évolution de l'enfant dans sa première année.

A partir de 18 mois



2052  
Le clown DUPLO dans son lit.  
Pour apprendre les formes.

★ A partir de 9 mois



2066  
Les amis du bain.  
Ils peuvent rouler, flotter et s'assembler.  
Le poisson peut avaler de l'eau et la recracher.



1½-5 ans



## Les boîtes de base : pour construire ce que créé l'imagination.

Les grosses briques faciles à attraper peuvent être assemblées de millions de façons différentes pour stimuler la créativité des enfants et améliorer leur adresse. Les boîtes contiennent plus de briques et d'éléments réalistes pour que votre enfant puisse créer son petit monde avec des maisons, des voitures, des animaux, des gens, etc...

### Barils de briques

Vous et votre enfant allez adorer ces barils remplis de briques DUPLO® et qui sont également un élément de rangement idéal.



2377

Boîte de base DUPLO - Le safari.

2333

Boîte de base DUPLO -  
Le canard à roulettes.

2388

Boîte de base DUPLO - Le port.

2366

Boîte de base DUPLO -  
La maison et la voiture.

2344

Boîte de base DUPLO -  
Le clown et le cheval.

2399

Boîte de base DUPLO -  
La ville.



2305

Plaque de base DUPLO 24 x 24.

2301

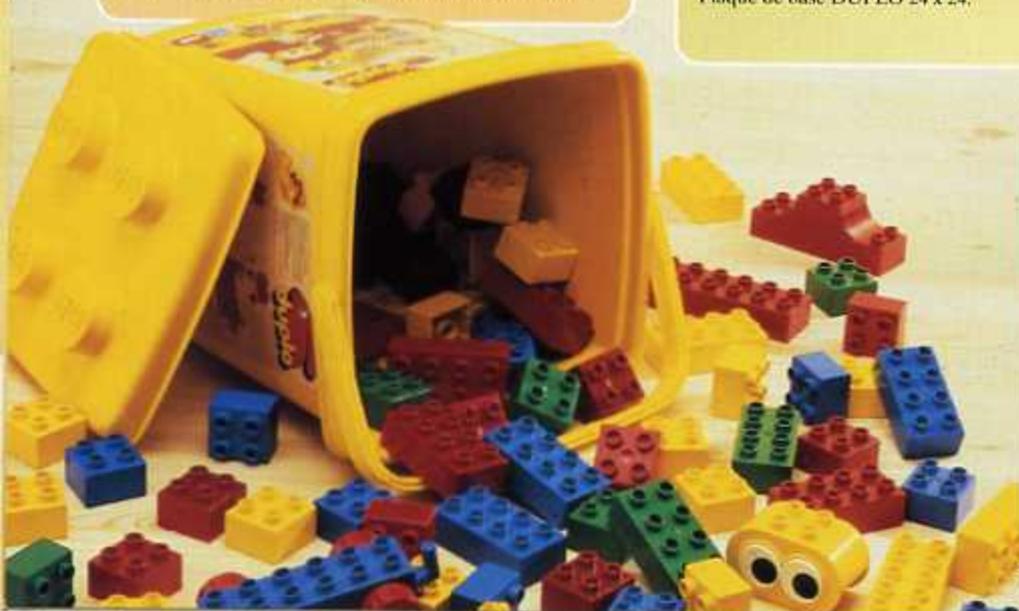
2 plaques de base  
DUPLO 6 x 12.

2310

Briques  
complémentaires  
DUPLO.

2312

Éléments  
complémentaires  
DUPLO.



1544

Pour les enfants de 18 mois à 5 ans,  
un petit baril jaune rempli de briques et éléments DUPLO.

1501

Pour les enfants de 18 mois à 5 ans, un grand baril jaune, rempli de briques DUPLO et d'éléments spéciaux, pour construire de plus en plus grand.



Nouveauté 1989. Disponible en Mars.

2-5 ans

**duplo**

## Le cirque est en ville !

Appuyez sur le bouton, le canon fonctionne ! Une performance des plus étonnantes !



2652

La caravane du cirque DUPLO.

Le canon projette le clown, la selle du cheval peut porter 3 artistes, l'éléphant et le cheval remuent la tête de haut en bas.

★

2651

Les artistes du cirque. De nouvelles attractions dans le cirque DUPLO. La roue tourne quand le wagon avance.

★

2650

L'homme-canon et le clown-acrobate. Le canon peut basculer et éjecter des personnages DUPLO.



# 2-5 ans



## Tout est possible.

Le bateau flotte, la grue peut soulever des éléments, le toit du train s'ouvre pour pouvoir asseoir les passagers, l'hélice de l'avion tourne... Tout ce que vous pouvez imaginer (et même plus !) est possible avec les boîtes DUPLO®.



2717  
Un pont et 2 piliers DUPLO.



2711  
4 rails droits DUPLO.



2712  
4 rails courbes  
DUPLO. (1/2 cercle).



2713  
2 aiguillages et 8 portions de rails DUPLO.  
Pour augmenter les possibilités de jeu du train.



2626  
La voiture DUPLO  
et la remorque à bateau.



2714  
2 croisements et 2 rails.



2618  
Le scaphandrier DUPLO.



2720  
La gare de  
marchandises DUPLO.  
La benne du camion  
bascule pour faciliter le déchargement. (A partir de 3 ans).



2706  
La locomotive DUPLO  
avec son wagon. Avec le conducteur,  
une poule et un cheval.



2643  
Le bateau de pêche et son youyou.  
Avec un radar mobile, un gouvernail et un treuil.



2701  
Le train DUPLO avec sa gare. 3 wagons,  
un circuit de 10 rails, un quai, des passagers et plein de bagages.



2658  
La caserne des pompiers.  
Avec un tuyau d'incendie à dérouler, la grande échelle mobile,  
la sirène d'alarme, l'horloge... (A partir de 3 ans).



2619  
L'hélicoptère DUPLO.  
Le pilote porte un gilet  
de sauvetage.



2-5 ans



**2647**  
Les animaux de la ferme  
DUPLO. 1 fermier, 8 animaux,  
et 8 éléments de clôture.



**2629**  
Le tracteur DUPLO  
et les outils de la ferme.  
Charrue et remorque, à  
benne basculante et  
hayon arrière mobile.



**2628**  
Le transport  
du cheval DUPLO.



**2641**  
L'avion taxi DUPLO et son pilote.  
(A partir de 3 ans).



**2656**  
La maison de campagne. Peut également  
se transformer en bureau de poste.  
Amusant la lettre dans la boîte aux lettres!



**2655**  
La ferme DUPLO. Son toit s'ouvre. Tracteur avec remorque,  
monte-charge pour ranger les briques dans le grenier, et de  
nombreux détails.



**2657**  
Le garage. Avec la pompe à essence,  
la dépanneuse, etc. (A partir de 3 ans).



**2617**  
La dépanneuse. Peut remorquer  
tous les autres véhicules DUPLO.



**2634**  
Le camion DUPLO. Avec  
benne basculante. Le per-  
sonnage peut tenir la pelle.



**2631**  
L'avion DUPLO.  
Avec son pilote.



**2632**  
La camionnette DUPLO.



**2637**  
Le camion des  
pompiers DUPLO.



**2638**  
Le camion-grue DUPLO.  
(A partir de 3 ans).



**2610**  
La voiture DUPLO.  
Avec son conducteur.



**2612**  
Le motocycliste DUPLO.



**2614**  
La maman et le landau  
DUPLO avec bébé.



**2754**  
La salle de bain DUPLO.  
Les cabinets ont  
un siège rabattable.



**2770**  
La maison meublée DUPLO. Avec 4 pièces: le salon, la chambre, la cuisine et la salle de bains. Les seuils de portes stabilisent la maison qui peut ainsi être montée directement sur une plaque.



**2760**  
Éléments complémentaires MAISON DUPLO. Avec 4 murs et 2 éléments de toit. Les seuils de portes permettent à la maison de tenir directement sur une plaque.



**2750**  
La famille DUPLO et son chien. Les bras, la tête et les jambes des personnages bougent.



**2756**  
La cuisine DUPLO. Aménagée avec évier, réfrigérateur, placards et casseroles.



**2758**  
Le salon DUPLO. Tous les tiroirs s'ouvrent.



**2752**  
La chambre à coucher DUPLO. Avec les lits et les meubles. Les tiroirs s'ouvrent.



Vous pouvez acheter la maison meublée (2770) ou acheter les pièces séparément (2750, 2752, 2754, 2756, 2758, 2760) qui, toutes ensemble, contiennent encore plus de meubles et de personnages.

# 3-12 ans

# BASIC

## A tout âge, une boîte de base.

Il existe des boîtes de base LEGO® pour les enfants à partir de 3 ans, de 5 ans et de 7 ans. Votre enfant peut donc prendre le bon départ à tout moment. Toutes les briques et pièces s'assemblent avec les éléments des autres boîtes LEGO que votre enfant pourra choisir.

1577  
Baril LEGO petit modèle.  
1613  
Baril LEGO grand modèle.

Les barils, remplis de briques LEGO® BASIC, ont un excellent rapport qualité/prix et sont également un élément de rangement idéal.



## A partir de 3 ans



320 - 330 - 340 - 350

Boîte de base avec de nombreuses briques et éléments spéciaux (fenêtres, portes, personnages, drapeaux, fleurs, roues, etc...).

## A partir de 5 ans



510 - 520 - 530 - 540

Boîte de base à partir de 5 ans. Avec des briques, des fenêtres, des portes, des roues et des personnages.

550

La boîte 550 contient également un moteur à clé.

Des tuiles, des briques de toutes les couleurs, des plaques de base, des moteurs à clé ou à piles, etc... tout ce dont vous pourriez avoir besoin pour terminer la construction que vous avez entreprise.



800 - 801 - 802 - 803 - 804 - 805 - 806 - 807 - 811 - 812  
Briques complémentaires dans des coloris assortis.  
Éléments inclinés rouges 45° et 25°.



808 - 809 - 816  
Roues, portes et fenêtres, et briques lumineuses 4,5 V.



813 - 814 - 815  
Plaques de base de dimensions et coloris assortis.



895  
Moteur à clé et accessoires.



810  
Moteur 4,5 V et accessoires.



250  
Livre d'idées.



789  
Tapis-sac de rangement.

A partir de **7** ans



**720 - 730**  
Boîte de base à partir de 7 ans. Pour des constructions réalistes avec roues, tuiles, plaques tournantes, etc.

**740**  
La boîte 740 contient également un moteur 4,5 V à piles.



# 4-8 ans

# Fabuland

## Des histoires à construire.

Votre enfant pourra faire vivre les petits personnages à têtes d'animaux dans un décor facile à construire. Les plus grandes boîtes sont accompagnées d'un livret racontant une histoire à lire à haute voix.



3682  
La caserne des pompiers.



3797  
Dogue dans sa voiture de pompier.



3623  
Le salon de coiffure  
avec Zouzou et Caline.



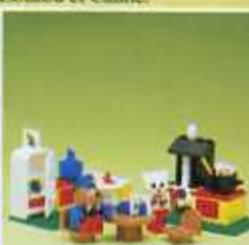
3662  
Gédéone et Alfred dans l'auto à impériale.



3674  
La maison avec Edouard et Sophie.



3647  
La classe de Martial.  
Sophie et Emile écoutent la  
leçon de Martial.



3646  
Caline et Germain  
dans la cuisine.



3680  
Sophie, Edouard et Germain en camping.



3676  
Le jardin d'attractions de Caline.  
Caline a invité Sophie, Edouard et Jo pour  
s'amuser dans son parc d'attractions.



3798  
Gédéone dans  
son salon de jardin.



3622  
Gédéone et Martial  
dans la barque.



3663  
Le manège de Titou.  
Louise conduit la moto de Titou sur le manège.



3683  
Le parc de loisirs avec Louise, Titou, Emile et Gaspard.



3675  
Gédéone, Archibald et Gaspard au supermarché.



3721  
Emile sur sa  
planche à roulettes.

ON VA  
JOUER?

ELÉPHANTASTIQUE  
TON IDÉE!

# 5-12 ans

## Le Moyen-âge LEGOLAND®

### Baissez le pont-levis et rendez-vous !

Le château a des murs à charnières permettant un accès facile à l'intérieur, une chambre secrète et plein d'autres détails réalistes comme des tours d'assaut, des catapultes, des donjons...

Que vous soyez Roi ou Chevalier dans un château, ou hors-la-loi dans sa cachette, vous passerez un bon moment !



6016  
Le char du garde.



6017  
Le drakkar.



6054  
La chambre secrète.  
Un arbre creux qui s'ouvre.



6066  
La cachette des hors-la-loi et le trésor.  
Entièrement articulé par des charnières.



6074  
Le manoir fortifié. Avec pont-levis, 6 personnages et 2 chevaux. Le manoir peut s'ouvrir pour devenir un long rempart.



6049  
Le bateau des chevaliers.



6039  
Le chevalier, le soldat et la double catapulte.



6085  
Le château du Dragon Noir. S'ouvre grâce à des charnières, donjon à l'intérieur, pont-levis, 12 chevaliers.



6062  
Le bélier.



6035  
Le tournoi.



6103  
6 personnages.



L'arbre s'ouvre et se ferme.  
C'est là que les hommes de la  
forêt se cachent avec leur trésor.



# 5-12 ans

## Les Pirates LEGOLAND®

Quelque part dans la baie des Caraïbes, les soldats du Gouverneur essaient d'empêcher les pirates de s'emparer des trésors. Que le meilleur gagne !

ATTENTION!  
VOILÀ LES  
PIRATES!



★  
**6285**  
«Requin Noir» le vaisseau des pirates.  
Le bateau des pirates est muni de 4 canons, une cabine pour le capitaine avec 2 entrées, un gouvernail et une dérive mobile.  
Le bateau ne flotte pas.



★  
**6257**  
Le radeau des pirates et le requin. Le radeau des pirates est poursuivi par un requin affamé.



★  
**6251**  
Soldats du Gouverneur et pirates.  
Avec la malle au trésor pleine d'or.



★  
**6276**  
Le fort du Gouverneur. Avec une prison et un donjon pour enfermer les pirates, 2 canons et une grue pour hisser la malle au trésor contenant l'or...



★  
**6265**  
Le bastion du Gouverneur.  
Les palmiers peuvent osciller dans le vent.



★  
**6274**  
Le brick du Gouverneur. Avec 2 canons qui le protègent, des fenêtres, une ancre d'amarrage, un gouvernail, et une dérive mobile.  
Le bateau ne flotte pas.



★  
**6260**  
Le repaire des pirates. Les pirates gardent la malle au trésor pleine d'or.



★  
**6270**  
L'île des pirates.  
Avec sa prison et des palmiers qui peuvent osciller au vent. Le trésor est protégé par des canons qui peuvent vraiment tirer.



★  
**6235**  
Le boucanier et son trésor. Avec des pièces d'or.



★  
**6246**  
Le canon dans sa chaloupe. Le canon peut tirer dans toutes les directions avec des boulets noirs LEGO.





Les bateaux Pirates ne flottent pas.

# 5-12 ans

## La Ville LEGOLAND®

C'est de plus en plus amusant d'habiter dans cette ville, avec le tout nouveau Grand Prix Automobile. Tout y est : les tribunes, les stands, la ligne d'arrivée... Vous avez le choix entre de nombreuses voitures, certaines sont même équipées de roues avec suspensions indépendantes.

URGENT:  
ÉQUIPE DE SECOURS  
POUR VOITURE N°1!



6395  
Le Grand Prix Automobile. Le dispositif complet avec un compteur enregistrant les tours de piste des concurrents, une équipe de secours et un caméraman.



6381  
Départ de la course.



6503  
La Formule 1.



6526  
Le dragster. Le moteur et l'aéro-frein bougent vraiment.



LEGO

# La Ville LEGOLAND®



6524  
La déneigeuse.



6507  
Le basculeur.  
La benne bascule.



6528  
L'auto cross.  
Avec suspension.



6504  
La pelleuse.



6527  
La camionnette à  
benne. Le toit et les  
portes s'ouvrent.



6641  
Le 4x4 tout terrain.



6590  
La voiture et la caravane.



6357  
La semi-remorque et l'hélicoptère.



6687  
L'avion biplace.



6660  
La dépanneuse.  
Avec suspension.



6361  
La grue mobile.  
Avec 4 stabilisateurs.  
Grue télescopique  
pivotant à 360°.



6693  
Le camion des éboueurs.



6661  
Le car Régie TV.  
Avec un émetteur  
mobile sur le toit.



6675  
Le 4x4 tout terrain avec toit  
ouvrant.



6356  
L'avion de la Croix-Rouge. Porte arrière pour le  
brancard, toit ouvrant. Les roues avant dirigent l'avion.



6380  
L'hôpital.

Passez  
votre voiture  
sous la  
machine de  
lavage  
automatique :  
les brosses  
tournent.



Il suffit de  
tourner une  
brique pour  
faire monter  
ou descendre  
l'ascenseur.



6394  
Le parc à voitures et la station service.  
Avec garage, lavage auto, ascenseur, 3 voitures et une moto.



6674  
La dépanneuse autoroute.  
Trieuil avec crochet  
et 30 cm de corde.



6671  
Le camion-remorque avec  
élévateur. L'élévateur peut être  
élevé, baissé et orienté dans  
tous les sens.



6358

Camion des pompiers avec nacelle de secours.



6385

La caserne de pompiers. Avec 2 portes basculantes, une tour pour faire sécher les tuyaux d'arrosage, salle de commande avec ordinateurs, sirènes, etc. Également un camion à grande échelle et la voiture du capitaine des pompiers.



6386

La caserne de police.



6643

Le 4x4 des pompiers. Équipé à l'intérieur d'inhalateur, extincteur, etc.



6505

Le capitaine des pompiers.



6379

Le club d'équitation avec 2 chevaux et 2 cavaliers. L'écurie est aménagée de boxes avec abreuvoir.



6349

La villa avec salle de séjour, cuisine équipée, et chambre au premier étage.



6642

L'hélicoptère de la police, avec pilote.



6676

Le contrôle de police.



6522

La patrouille de police.



6506

La voiture de police.



6388

La maison de vacances. Avec sa cuisine complètement équipée, son mobile-home et son hors-bord.



6698

Le 4 x 4 et le hors-bord. Voiture à toit ouvrant et 3 portes qui s'ouvrent.



6355

Le cheval de course et son écurie. Avec tous les outils nécessaires, plus le sulky et une selle pour les concours hippiques.

Certains véhicules ont des suspensions indépendantes sur chaque roue.





6317  
Arbres et fleurs.



6309  
6 personnages  
et 1 moto de police.



6315  
Panneaux de la route.



6316  
Drapeaux et bannières.



6310  
2 carrefours.



6311  
2 virages.



6312  
2 routes droites.



6313  
2 croisements.



6450  
La voiture de police.



6480  
Le camion des pompiers.



L'ensemble mobile d'entretien des routes  
Avec feux clignotants fonctionnant à pile et utilisables en  
différentes positions. La benne frontale peut être élevée  
ou abaissée et le toit coulissant.



L'hélicoptère de secours. Avec feux clignotants et sirène  
à 2 tons fonctionnant à pile. Transporte un médecin et  
son équipement médical ainsi qu'un brancard.



Certaines boîtes «Ville» et «Espace»  
comprennent le système spécial Son et  
Lumière. Cherchez ce symbole. Il ajoute  
de la valeur à votre jeu.



En haut du barrage routier, vous pouvez monter  
soit des panneaux de signalisation, soit des  
avertisseurs lumineux, ou même les deux.



Nouveauté 1989. Disponible en Janvier.

# 5-12 ans

## L'Espace LEGOLAND™

**BASE DE  
CONTRÔLE À  
POLICE DE L'ESPACE.  
MONORAIL EN DANGER.  
FONCEZ!**

6770

Véhicule tout terrain avec Lumière & Son.



6783

Ce véhicule spatial comprend 3 unités indépendantes: l'avant est un vaisseau, l'arrière contient la cabine et au centre se trouve le générateur d'énergie. L'engin est équipé de lumières clignotantes et d'un signal sonore à 2 tons.



Boîtier à pile 9V.



Des conducteurs électriques spéciaux relient les éléments du système.



Tournez la sirène à gauche pour un son. Tournez la sirène à droite, vous aurez un autre son.



Pour obtenir une lumière continue, faites pivoter les clignotants.

Sur les ampoules électriques, vous pouvez ajouter des amplificateurs lumineux en acrylique pour doubler ou tripler l'effet lumineux.

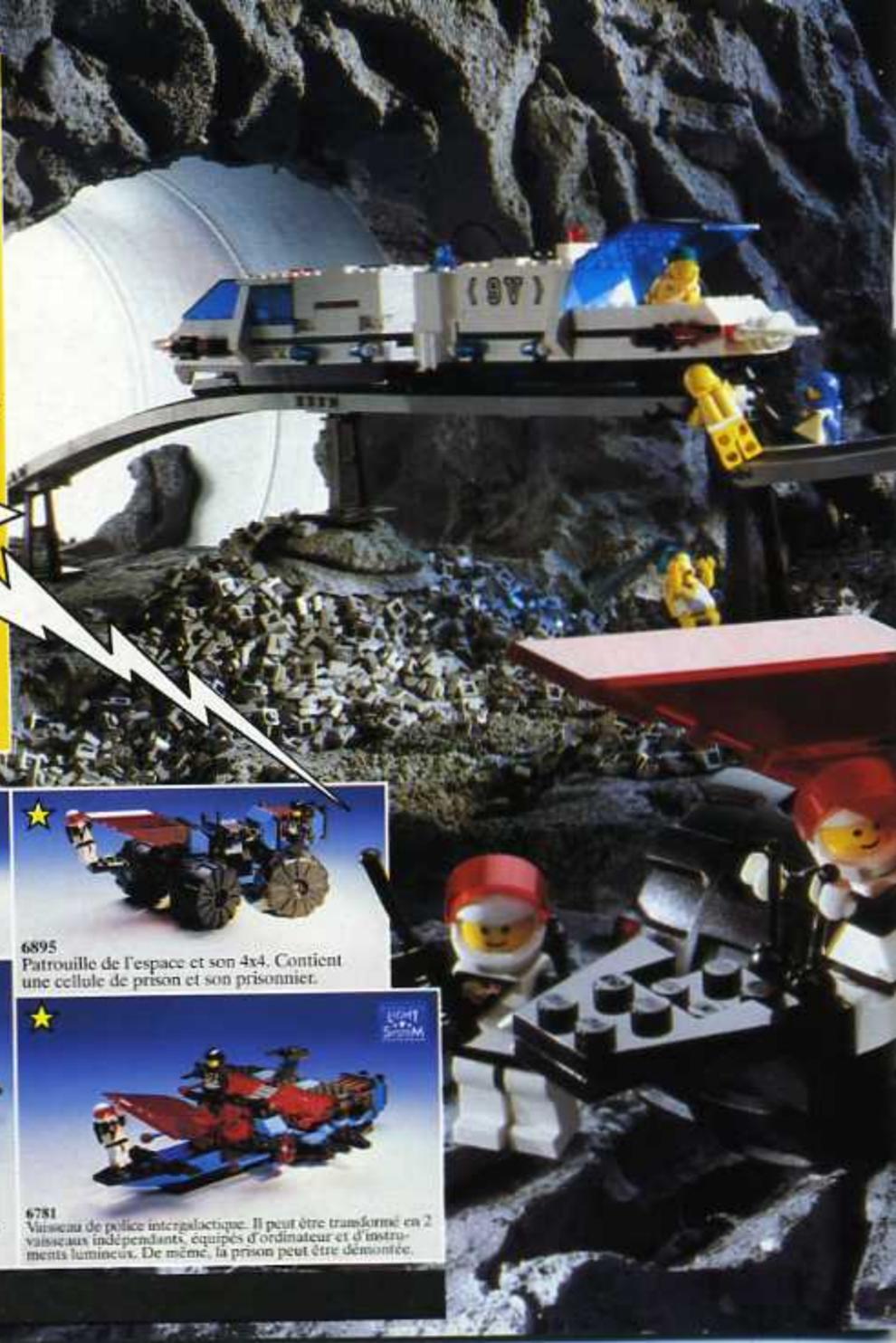
# 5-12 ans



## L'Espace LEGOLAND®

La nouvelle police de l'espace avec ses lumières clignotantes, fait régner la loi et l'ordre dans l'univers infini de «l'espace noir» et de «l'espace blanc». Le monorail 9V va devenir un moyen de transport plus sûr !

**SABOTAGE  
SUR RAIL DE L'ESPACE.  
VAISSEAU NOIR CAPTURÉ.  
PRÉPAREZ LE TRANSFERT  
DU PRISONNIER.**



**6886**  
Brigade volante. Avec une caméra sur chaque aile. Les ailes se replient sous un bouchier thermique.



**6831**  
Patrouille de police spatiale. Avec un radar composé de 2 antennes.



**6895**  
Patrouille de l'espace et son 4x4. Contient une cellule de prison et son prisonnier.



**6986**  
Croiseur galactique. L'ouverture à l'avant permet de faire sortir un véhicule. L'ouverture à l'arrière laisse apparaître 2 prisons et sous les ailes se trouvent 2 scooters. La partie arrière, une fois démontée, se transforme en base spatiale.



**6781**  
Vaisseau de police intergalactique. Il peut être transformé en 2 vaisseaux indépendants, équipés d'ordinateur et d'instruments lumineux. De même, la prison peut être démontée.



**Nouveauté 1989. Disponible en Mars.**



**LEGO****L'Espace  
LEGOLAND™**

**6987**  
Base de contrôle.  
Comprend un vaisseau spatial, une piste d'atterrissage, un tunnel qui s'avance vers le poste d'observation dont les parois sont mobiles.



**6941**  
Patrouilleur de la galaxie.  
Modèle à 3 sections avec ailes mobiles, 2 compartiments et 1 cockpit qui s'ouvre.



**6828**  
Robot marcheur.  
Les jambes remontent à l'horizontale comme les ailes d'un oiseau.



**6972**  
Base spatiale au sol.



**6830**  
Navette de reconnaissance.  
Avec réacteurs détachables devenant 2 petits robots.



**6808**  
L'éclaireur de l'espace.



**6894**  
Véhicule d'exploration. Se sépare en trois sections.



**6884**  
Satellite.



**6848**  
Explorateur lunaire.  
Bras et pieds mobiles, toit ouvrant.



**6932**  
Triple vaisseau modulaire.



**6876**  
Robot.



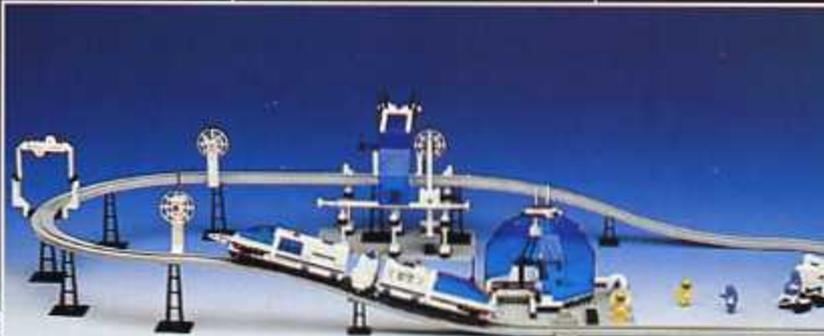
**6885**  
Lanceur mobile. A l'intérieur du cockpit, un petit avion avec robot.



**6925**  
Engin de reconnaissance.  
Pour conduite sur terrain accidenté. Le petit vaisseau rentre dans la remorque.



**6875**  
Croiseur de l'espace.  
Les deux ailes se détachent pour devenir des scooters de l'espace.



**6990**  
Le Trans-Galaxie-Express (9 V).

★ Nouveauté 1989. Disponible en Mars.

JE VOUS AVAIS  
PRÉVENU QUE LA POLICE  
NOUS TROUVERAIT...



**6850**  
Corvette spatiale. Les ailes peuvent se cacher sous le cockpit qui peut être ouvert.



**6810**  
Scooter de l'espace. Les ailes peuvent être mises dans différentes positions.



**6703**  
6 personnages.



**6921**  
Rails et piliers.



**305**  
Sol planétaire avec cratères.



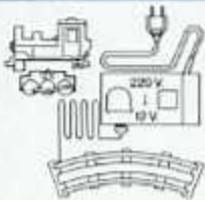
**306**  
Sol planétaire matérialisé.



6-14 ans



## Les trains



1 Le train de voyageurs n° 7745 peut fonctionner avec un moteur à piles n° 800 et un tendeur porte-piles n° 5075 (Service Pièces de Rechange LEGO®, consulter la dernière page) ou avec un moteur 12 V n° 7965, un transformateur 7964, un fil d'alimentation pour rails n° 5063 et des rails conducteurs électriques 12 V.

2 Tous les trains 4,5 V peuvent être équipés d'un moteur 12 V n° 7965, d'un transformateur 12 V n° 7964, un fil d'alimentation pour rails n° 5063 et de rails conducteurs électriques.



7745  
Le train rapide 12 V. Avec une multitude de détails passionnants. (Éclairage, porte-bagages, cafétéria). La boîte comprend un quai, un circuit ovale et 10 personnages.

LE TRAIN  
RAPIDE 12 V VA  
PARTIR DE LA  
VOIE A.





**7839**  
Quai d'embarquement de véhicules avec poste de contrôle. Avec une voiture, un wagon et 2 personnages. Contient également 2 rails et 2 conducteurs.



**7735**  
Le train de marchandises 12 V. Il y a 2 motos dans l'un des wagons, une citerne SHELL et un petit camion-citerne dans l'autre. 2 personnages, un circuit ovale et un quai, sont inclus.



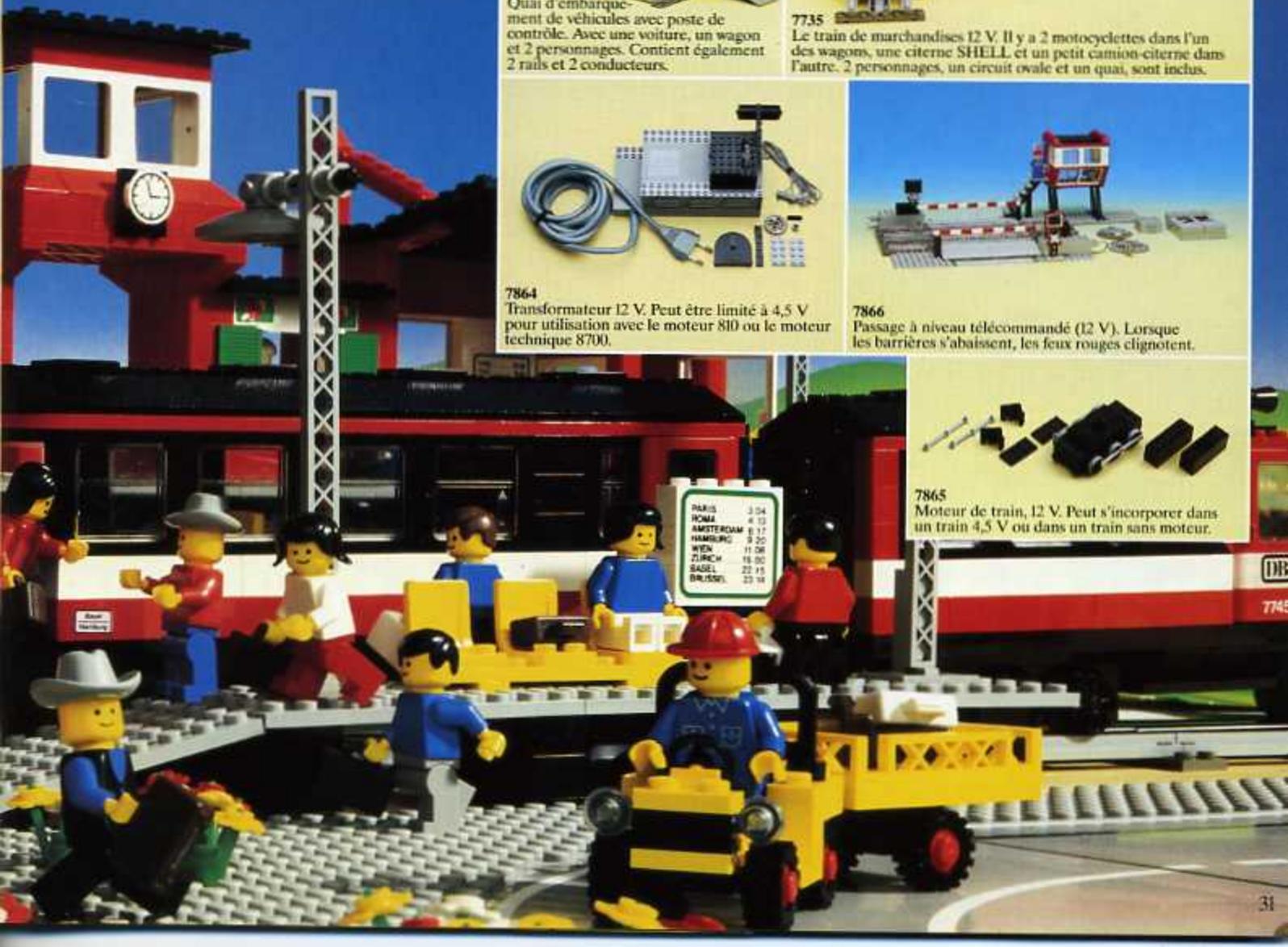
**7864**  
Transformateur 12 V. Peut être limité à 4,5 V pour utilisation avec le moteur 810 ou le moteur technique 8700.



**7866**  
Passage à niveau télécommandé (12 V). Lorsque les barrières s'abaissent, les feux rouges clignotent.



**7865**  
Moteur de train, 12 V. Peut s'incorporer dans un train 4,5 V ou dans un train sans moteur.





**7715**  
Le train de voyageurs (sans moteur).  
Un circuit rond, un quai et 5 personnages.



**7824**  
Gare de voyageurs. Avec guichet, téléphone, café bar, tour de contrôle, salle d'attente, boîte aux lettres et 9 personnages.



**7813**  
Wagon citerne SHELL, avec 1 personnage.



**7860**  
Signal télécommandé  
- 12 V - avec lumières rouges et vertes.



**7817**  
Wagon grue. La cabine de la grue s'ouvre.



**7835**  
Passage à niveau manuel.



**7722**  
Le train de marchandises 4,5 V.  
Locomotive à vapeur avec moteur 4,5 V, un wagon boîtier à piles, 2 wagons marchandises, un signal d'arrêt, un chariot élévateur, un circuit rond.



**7823**  
Pont roulant pour chargement des containers.  
Avec un camion, un wagon et 2 personnages.



**7861**  
Eclairage pour locomotives et wagons, 12 V.



**7854**  
8 conducteurs électriques droits  
pour train 12 V (1 m).



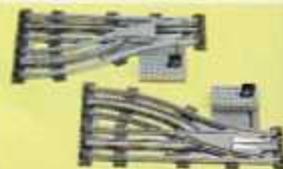
**7855**  
8 conducteurs électriques courbes  
pour train 12 V (1/2 cercle).



**7858**  
Aiguillage droit  
télécommandé, 12 V.



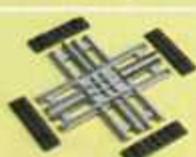
**7859**  
Aiguillage gauche  
télécommandé, 12 V.



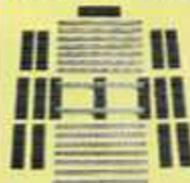
**7856**  
Aiguillages électriques manuels  
(1 gauche + 1 droit) pour trains  
12 V.



**7867**  
4 lampadaires 12 V et accessoires.



**7857**  
Croisement électrique.



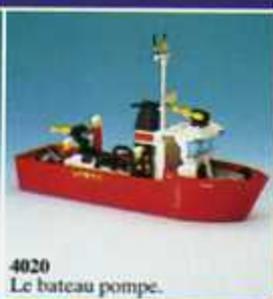
**7850**  
16 rails droits  
et 16 traverses (1 m).



**7851**  
16 rails courbes et 16  
traverses (1/2 cercle).



**7852**  
Aiguillages (1 droit  
+ 1 gauche) pour  
train sans moteur.



IL RESTE  
DE LA PLACE  
POUR 3 AUTRES  
CONTAINERS!



# 7-16 ans

# Technic

## Tout est possible avec les boîtes universelles.

Avec les boîtes universelles, en assemblant les engrenages, les différentiels, les pistons, le système à air comprimé, le moteur électrique 4,5 V, tu peux construire des modèles qui fonctionnent vraiment comme dans la réalité.



★  
**8024**  
Boîte universelle à partir de 7 ans.  
La boîte idéale pour commencer avec LEGO TECHNIC.  
Avec des instructions de montage pour la construction d'un chariot élévateur, d'un hélicoptère et d'une voiture de course.



★  
**8034**  
Boîte universelle à partir de 8 ans.  
Avec des tas de pièces de base LEGO TECHNIC et des instructions de montage pour construire 4 autres modèles passionnants.



★  
**8044**  
Boîte universelle. Avec un nouveau système pneumatique efficace et simple, utilisable dans la construction de tous les modèles proposés.



**8710**  
Éléments techniques complémentaires.

**872**  
2 réducteurs de vitesse pour le moteur 4,5 V.  
(Réduction 1/20e).

**8700**  
Moteur TECHNIC 4,5 V. S'intègre à tous les modèles. Le sélecteur du boîtier à piles permet de contrôler la marche avant/arrière.



**8890**  
Livre d'idées TECHNIC.



8054

Boîte universelle avec moteur. Contient un moteur 4,5 Volts utilisable pour chacun des 4 modèles présentés dans la notice contenue à l'intérieur.



# 7-16 ans



# Technic

## Une simple pression sur la pompe à air et ça bouge !

A droite de la pelleuse excavatrice, il y a une colonne de direction, des bras qui peuvent être remontés ou baissés, un tracto-chargeur, le tout étant actionné par des pignons.

La pelleuse fonctionne avec un mécanisme de 3 cylindres à air comprimé, ce qui lui permet de faire pratiquement tous les mouvements possibles.



**8640**  
L'hélicoptère des neiges et son pilote.  
Le rotor fonctionne.  
Équipé d'une paire de skis.



**8660**  
Le transport du chasse-neige.  
Véhicule à 6 roues, avec direction à partir du toit.  
Le petit chasse-neige est transporté à l'intérieur.



**8620**  
Le skieur et son véhicule monoplace.  
Direction à crémaillère.  
Les skis se rangent à l'arrière du véhicule.



★  
**8835**  
Chariot élévateur. Direction à crémaillère.  
La fourche peut être actionnée de bas en haut.



**8854**  
Camion-grue. Direction à crémaillère. La grue peut être levée ou baissée et la flèche de la grue est télescopique.



**8849**  
Tracteur agricole, avec cuve et rampe d'épandage mobiles.  
Les 2 rampes se relèvent verticalement.



**8852**  
Robot.



**8855**  
L'hydravion et son pilote.  
Ailerons et gouvernail commandés par le manche à balai. Moteur à pistons, hélice rotative.  
Train d'atterrissage à roues rétractables. Ne flotte pas.



**8832**  
Le buggy des sables.  
Nouvelle suspension et nouveau système de direction.



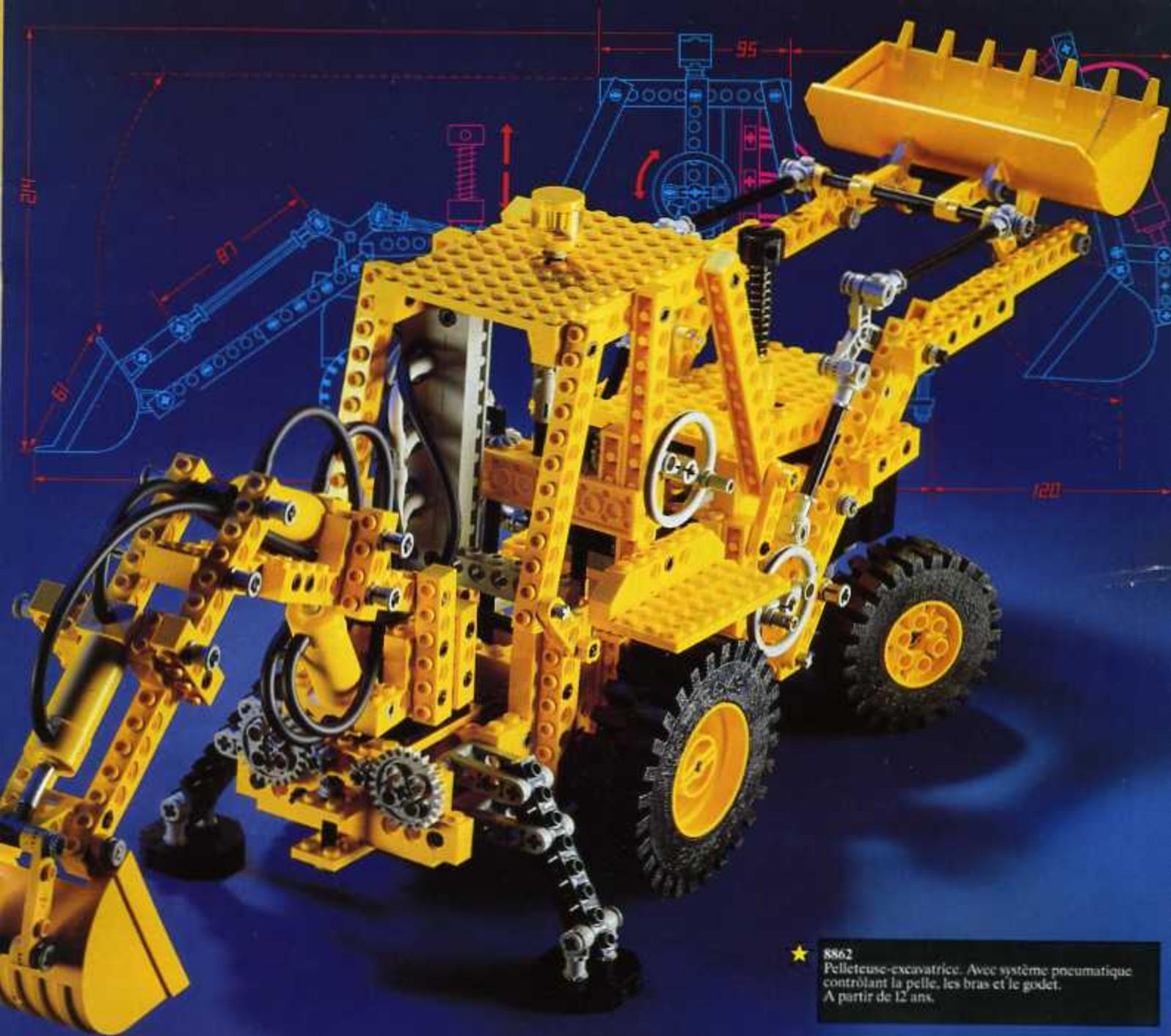
**8842**  
Kart de compétition. Direction à crémaillère et moteur à piston.



**8853**  
Le tracto-chargeur.  
Direction par le toit, le bras et le godet sont actionnés par deux manivelles distinctes.

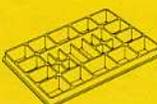
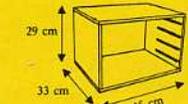
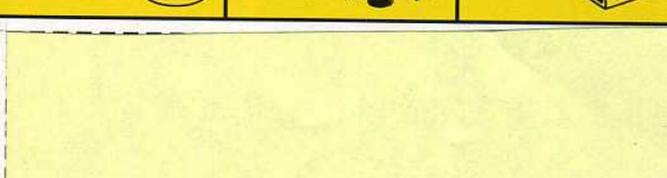
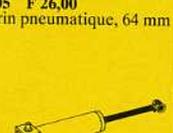
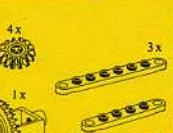
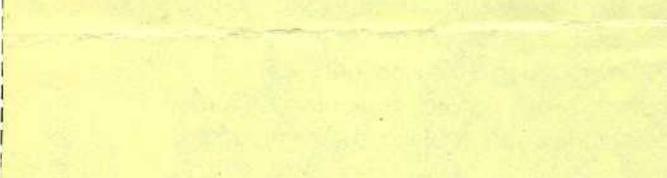
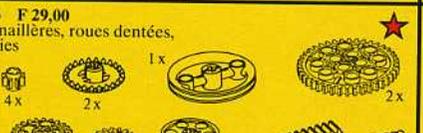


**8712**  
Personnages TECHNIC.



★ 8862  
Pelleteuse-excavatrice. Avec système pneumatique contrôlant la pelle, les bras et le godet.  
A partir de 12 ans.



<p>58 F 51,00 Tiroir de rangement</p> 	<p>759 F 277,00 Casier pour tiroirs</p> 	<p><b>LEGO LEGOLAND</b></p> 	<p>5031 F 16,50 Hélices, roues, rotor</p> 	<p>5032 F 11,00 Cric</p> 	<p>5033 F 38,00 Brique lumineuse 1x4 pour système Lumière &amp; Son</p> 	<p>5034 F 38,00 Brique lumineuse 1x2 pour système Lumière &amp; Son</p> 
<p>5162 F 18,50 Barrières et portails</p> 	<p>5163 F 16,00 Disques tournants 4x4 et 2x2</p> 	<p>5168 F 18,50 Bras d'excavateur avec bennes</p> 	<p>5169 F 28,50 Éléments pour grue</p> 	<p>5171 F 26,00 Éléments décorés</p> 	<p>5174 F 26,00 Roues, essieux</p> 	
<p>5063 F 44,00 Fil d'alimentation pour rails conducteurs 12 V</p> 	<p>5177 F 26,00 Accessoires pour gammes LEGOLAND Espace et Ville</p> 	<p>5178 F 26,00 Trains d'atterrissage et moteurs</p> 	<p>5180 F 46,00 Pistes aéroport (croisement, rond-point)</p> 	<p>5182 F 16,50 Disques tournants, raccords à rotule, charnières</p> 		
<p>5064 F 16,50 Roues de locomotive</p> 	<p>5065 F 52,00 Fil conducteur de 3 m avec prises à double broche</p> 	<p>5066 F 26,00 Tampons et attelages</p> 	<p>5067 F 16,50 Bandages caoutchouc</p> 	<p>5068 F 28,50 Châssis locomotive, attelages</p> 	<p>5069 F 28,50 Briques lumineuses 12 V</p> 	
<p>5075 F 103,00 Véhicule porte-piles</p> 	<p>5200 F 18,50 Mâts de signaux, pieds de mâts</p> 	<p>7863 F 167,00 Télécommande d'aiguillage</p> 				
<p>5105 F 26,00 Vérin pneumatique, 64 mm</p> 	<p>5106 F 33,00 Inverseur pneumatique à 3 positions</p> 	<p>5107 F 18,50 Pompe pneumatique</p> 	<p>5108 F 18,50 Vérin pneumatique</p> 			
<p>5243 F 33,00 Maillons</p> 	<p>5244 F 29,00 Patins de chenille</p> 	<p>5246 F 46,00 Pneus 81 mm et jantes</p> 				
<p>5265 F 25,50 Pneus, 43 mm et 4 mm, et jantes pour le cric</p> 	<p>5266 F 29,00 Crémaillères, roues dentées, poulies</p> 	<p>5270 F 26,00 Pneus 43 mm et jantes</p> 				

**7-16 ans**

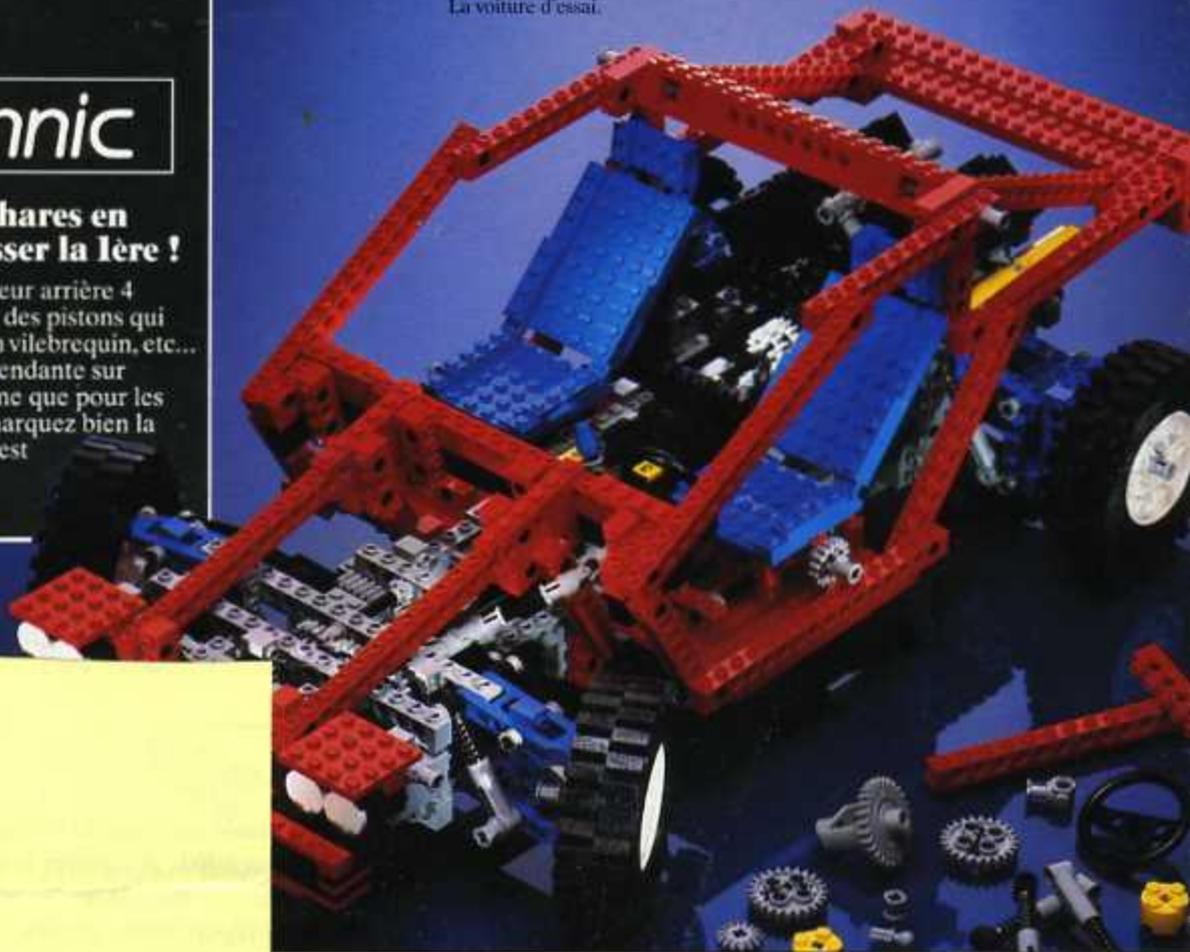


**Technic**

**Réglage du siège, phares en position. Prêt à passer la lère !**

La voiture d'essai a un moteur arrière 4 cylindres très perfectionné, des pistons qui fonctionnent réellement, un vilebrequin, etc... Il y a une suspension indépendante sur chaque roue - même système que pour les voitures de Formule 1. Remarquez bien la direction à crémaillère qui est la même que sur la plupart des voitures modernes.

8865  
La voiture d'essai.



**LEGO**

**Un nouveau jouet chaque jour !**

marques déposées.