



Quick play guide Kurzanleitung Règles rapides Guía rápida



- Choose a Ninjago character, three weapons, a spinner and four battle cards.
 - Jeder nimmt eine Ninjago Figur, drei Waffen, einen Spinner, die passende Kriegskarte und vier Kämpferkarten.
 - Choisir un personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupie et 4 cartes de combat.
 - Elige un personaje Ninjago, tres armas, una peonza y cuatro cartas de combate.
 - Выберите героя Ниндзяго, три оружия, спиннер и четыре игровые карты.



2. When a character fails, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.

3. With a figure, the player chooses three figures from the Wulfs worth under legend Spieles. Full score: Figure that did not break.

4. Si un personaje rompe, el resto encara debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.

5. Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El vencedor toma una de las armas del perdedor.

Corría una época de guerra, con numerosas batallas entre los reyes y sus soldados. Los soldados eran representados por figuras de madera que se colocaban en un tablero de madera. Los jugadores se turnaban para mover las figuras y derrotar a los oponentes.

H) Amigók hogy figura eszel, az által maradott figura nyer. A nyertes elvész a végzetes figura készítőt a legyőzött.

I) Quando uno dei due personaggi cade, quello in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma che l'inseguitore ha smesso di tenere.

J) 最終まで立ったままにならなかったミニチュア戦闘士が勝ちます。勝った方の手に武器を取られます。

K) Quando un personaggio cadrà, il personaggio rimasto in piedi vincerà. Il vincitore prenderà l'arma del perso-

L) Cuando un personaje cae, el que sigue de pie gana. El vencedor toma una de las armas del perdedor.

M) Quando um personagem cai, o que permanece de pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

N) Már az ellenfogótól elszármaztatni lehet a győztes kezében. Az ellenfogó minden esetben megpróbálja megelőzni a győzteset.

O) Quando um personagem cai, o que permanece de pé vence. O vencedor leva a arma do perdedor.

P) Cuando un personaje cae, el que permanece en pie vence. El vencedor recoge una de las armas empuñadas por el derrotado.

Q) När en figur faller av, vinner den som står kvar. Vinnaren tar bort den förlorandes flagga.

R) Quando um personagem cai, o que permanece de pé vence. O vencedor leva a arma do perdedor.



- EN** Put a weapon in your character's hand, and place your character into your spinner.
 - DE** Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand und setzt sie in eure Spinner.
 - FR** Place une arme dans la main de ton personnage, puis fixe-le sur ta trouée.
 - ES** Pon un arma en la mano de tu personaje y coloca a tu personaje en tu pezón.
 - RU** Взял оружие в руку героя и установил на своем спиннере.



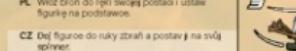
- EN** Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.

DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte nur einmal. Kartenziffern für eine Runde gelten, bis eine Figur aus dem Spinner geht.

FR Jouez les cartes à n'importe quel moment combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES En cualquier momento durante el combate puedes jugar con las cartas. Cada carta se puede usar una vez.

RU Использовать карты в любой момент можно. Каждую карту можно использовать только один раз.



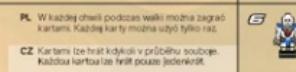
- HU** Ráj a figurál kezelte egy fegyvert, a figurát pedig helyeztő a porgettyűbe.

T Fal impugnare unarme al tuo personaggio e posizionarlo sul disco.

IT ミニフィギュアの武器を武器を持たせたら、スピナーにのせるよ。

PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, e coloca a personagem na tua roda.

DE Anbringt et wüllsen i hinteren på din figur og sæt den på spinnehjulet.



- H**unc kùbben kùpiblù kùtszeczer kùntipat
Hanc kùrtiyù cùsk egyszer lehet kùtszoni.

Può glicose le carte a qualsiasi momento
durante la battaglia. Ogni carta può essere
glicosa una sola volta.

Attiva solo una volta. Una carta che sia stata
attivata non potrà uscire più. Carte che sono state
nella tana prima di attivare non possono uscire.

Podes jogar cartas a qualquer altura durante
o combate. Cada carta só pode ser jogada
uma vez.

Kort kan spilles når som helst under kampeks.
Kort kan kun spilles en gang.



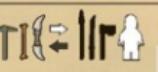
- Players say "Ninja GO!" then spin the characters towards each other.

Nachdem ihr "Ninja GO!" gerufen habt, dreht ihr eure Spinner aufeinander los.

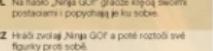
Les joueurs orient "Ninja GO!" et tournent les figurines l'une contre l'autre.

Los jugadores dilean "Ninja GO!" mientras hacen girar sus personajes el uno contra el otro.

Игроки повторят: «Ниня Го!» и вращают спиннеры с персонажами по направлению друг к другу.



- After you finish playing, return any weapons you won to the players they belong to.
Hat ein Spieler alle gegenseitigen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach geht er alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück. A la fin de la partie, chaque joueur restituera à son adversaire les armes qu'il lui a prises.
Después de jugar, devuelva las armas que haya ganado a sus propietarios.
По окончании игры верните все выигранное тобой оружие игроку, которому оно принадлежит.



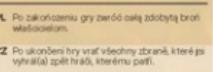
- A** *Jikkōki* azt idézik, „Ninja GO!”, és megörökítik egymás fele a figurákat.

Cineca giocatore dice “Ninja GO!” e fa rotolare il proprio personaggio contro quelli dei compagni.

A 「ニンジャゴー」のかけ声とともに相手に向かってスピナーやローラー。

T Os jogadores dizem “Ninja GO!” e rodam as suas personagens uma contra a outra.

A Spillerne siger ”Ninja GO!” og roder deres figurer mod hinanden.



- U He befærdet en jættes, add viszsa a frigiverdig azoknak a játékosknak, akikhez tartoznak.
 - A Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto al giocatore a cui appartengono.
 - A すべての武器が終わったら、勝った武器は相手に返そう。
 - T Quando acabares o jogo, devolve as armas que recolheres aos seus donos.
 - När spillet er slut, tilf alla spillerne deres vilbem tilbage.

Character Cards Figurenarten: Cartes Personnage: Cartas De Personaje
Karte / Figur: Kart / Pezzi di Carte / Karte / Kort / Figurkarte / Kortet / Schiedel del personaggio / フィギュアカード / Cartas del personaje / 卡片

201 210 219 215 216 220 221

Fire Attack Feuer-Angriff Feu Añadir al Fuego Ataque
Oriente Oriente Oeste Oeste Centro Centro Sur Sur
Puño-Atraco Puñado-Kopfzug Rücke de Fogo Id Angel
Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Blitz-Vitesse
Rayo Velocidad Viento-Oscuro Byakkourou Szabó
Puchikiru Berserker-Witter Sebaséggy Furioso-Velocità
ライトニングスピード 雷速 ピカドン ブリザード レイダーライントラム

Earth Defense Erd-Verteidigung Terre Défense
Mátrix Defense Mátrix Defensa Terra Defesa de Terra Jord Forser

Ice Stealth Eis-Schleichen Glace Agilité Hielo Sigilo
Mátrix Xplosión Lód Niveladoreira Tepirion Ledja
Jag Uggessad Grivace-Invisibilius Águia-Strelsk
Partivida de Gelo e Seta

Battle Cards Akteurenkarten: Cartas Combate: Cartas De Combate: Kartt Slammé Bijspeel Karty Hard Kártyák Carte Battaglia

A/Hard: F/Cards de combate: Kartspill:

EN You can play a battle card if your character has equal or more power. Compare the power levels on each battle card with the matching levels on your character card.

DE Eine Aktion kann dir nur dann spielen wenn deine Figur ausreichend Stärke besitzt. Vergleiche die auf deinem Charakterkarte auf der entsprechenden Stärke mit den Werten auf den Kämpferkarten.

FR Tu peux jouer une carte de combat si ton personnage possède un niveau de puissance égal ou supérieur. Compare les niveaux de puissance des deux cartes de combat avec les niveaux correspondants sur la carte personnage.

ES Puedes jugar la carta de combate si tu personaje tiene el mismo o más poder. Compara los niveles de poder de cada carta de combate con los niveles correspondientes en tu tarjeta de personaje.

RU Ты можешь использовать карту боя, если твой персонаж имеет равную или большую силу. Сравни уровни силы на карте боя с уровнем силы на карте героя.

PL Możesz grać kartę walki, jeśli Twoja postać ma taką samą lub większą siłę. Porównaj poziomy siły na karcie walki z poziomami siły na postaciach na karcie twój postaci.



RU Помоги мне спиннером, пока игрок не выиграет.
PL Proś wasze podstawki, kiedy graczy nie zwyciężą.

CZ Usměňte spinrem rukou, dokud nevyhraje jeden z hráčů.

HU Helyezz fel a pörgetőjét kezében, amíg nem nyer egy játékos.

IT Guida il tuo spin con una mano (per questa battaglia).

JA 自分が回すまでのターンを終了するまで、手持ちのカードを使って、対戦中スピナーを動かせ。

PT Guide a roda com a mão, até haver um vencedor.

DA Du må styre din spinner med hånden, til en spiller vinder.



RU Стартовая карта. Противник проигрывает если спиннер откроет, а затем карта забирается.
PL Postaw kartę. Przeciwnik przegrywa, jeśli podstawa je otwarta i karta zabierana.

CZ Pojďte s kartou. Przeciwnik przegrywa, jeśli podstawa je otwarta i karta zabierana.

HU Állítsa ki a kártyát a könyökkel. Az ellentárs veszi, ha a pörgetője leszűrve, után a kártya.

IT Metti la carta in mano al braccio. L'avversario perde se la cadrerà; si tornerà a prendere la battaglia rimbalza.

JA 立ててあるカード、相手のスピナーがそのカードを倒すと相手の負けとなる。ターン中スピナーを動かさない。

PT Levanta carta. Adversário é derrotado se a sua roda a dobrar. De seguida, retira-a.

DA Placer kortet. Modstander taber hans spinneren vælter kortet. Frem dæmper kortet.



RU Установите дополнительное оружие в руке перед тем как попасть в атаку, затем убейте.
PL Dopuszcz kieliszkę, dopiero kiedy nie zwycięży.

CZ Použijte spinrem, dokud nevyhraje jeden z hráčů.

HU Helyezz fel a pörgetőjét, amíg nem nyer egy játékos.

IT Soffia su disco (per questa battaglia).

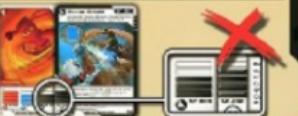
JA 自分が吹き切ることでターンを終了するまで、スピナーに風を吹きかけることができる。

PT Sopras no rodas, até haver um vencedor.

DA Sæt ekstra våben i figurens hånd, når en spinner vinder.



EN You can play the card.
DE Du darf die Karte spielen.
FR Tu peux jouer cette carte.
PT Podes jogar esta carta.
RU Ты можешь использовать эту карту.
PL Możesz zagrać tę kartę.



EN You cannot play the card.
DE Du darfst die Karte nicht spielen.
FR Tu ne peux pas jouer cette carte.
PT Podes jogar esta carta.
RU Ты не можешь использовать эту карту.
PL Nie możesz zagrać tej karty.



EN You can play the card, but only if your character is holding a golden weapon.
DE Du darf die Karte spielen, wenn deine Figur eine goldene Waffe hält.
FR Tu ne peux jouer cette carte que si ton personnage tient une arme dorée.

