ninjago.com

Quick play guide **Kurzanleitung zum Spiel** Règles rapides **Guía rápida de juego** Краткое описание игры **Skrócona instrukcja gry** Rychlý návod ke hře **Rövid játékszabály** Guida rapida **遊び方早わかりガイド** Guia Rápido de Jogo **Kort spillevejledning** Hitra navodila za igranje **Rýchly návod ku hre** Brzi vodič za igru

1

EN Choose a Ninjago character, three weapons, a spinner, a crown and four battle cards.

DE Wählt jeweils eine Ninjago Figur, die passende Figurenkarte, drei Waffen, einen Spinner und vier Aktionskarten.

FR Choisis 1 personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupie et 4 cartes Combat.

ES Elige un personaje Ninjago, tres armas, un spinner, una corona y cuatro cartas de combate.

RU Выбери героя Ниндзяго, три оружия, спиннер, верхушку и четыре игровые карты.

PL Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obrotową podstawkę, koronę i cztery karty bitewne.

CZ Vyber si postavičku Ninjago, tři zbraně, spinner, korunu a čtyři bojové karty.

HU Válassz egy Ninjago figurát, három fegyvert, egy pörgettyűt, egy tetőt és négy harci kártyát.

IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, una trottola, una corona e quattro carte battaglia.

JA ニンジャゴーのミニフィギュアと武器3種類、スピナー、王冠、バトルカード4枚を選ぼう。

PT Escolhe uma personagem Ninjago, três armas, uma roda, uma coroa e quatro cartas de combate.

DA Vælg en Ninjago figur, tre våben, en spinner, en krone og fire kampkort.

SL Izberi lik Ninjago, tri orožja, vrtavko, krono in štiri bojne karte.

SK Vyber si postavičku Ninjago, tri zbrane, spinner, korunu a štyri bojové karty.

HR Odaberi Ninjago lik, tri komada oružja, vrtuljak, krunu i četiri karte za borbu.

2

EN Put a weapon in your character's hand, build the crown onto the spinner, and place your character into your spinner.

DE Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand, baut die Krone auf euren Spinner und setzt die Figur hinein.

FR Place une arme dans la main de ton personnage, imbrique l'anneau de vitesse sur la toupie, puis fixe ton personnage sur ta toupie.

ES Pon un arma en la mano de tu personaje, coloca la corona en el spinner y sitúa a tu personaje en tu spinner.

RU Вложи оружие в руку героя, присоедини верхушку к спиннеру и установи героя на своём спиннере.

PL Włóż broń do ręki swojej postaci, przymocuj koronę do podstawki i ustaw figurkę na podstawce.

CZ Postavičce vlož do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku zasuň do spinneru.

HU Rakj a figurád kezébe fegyvert, szereld a tetőt a pörgettyűre, és tedd rá a pörgettyűre a figurádat.

IT Fai impugnare un'arma al tuo personaggio, applica la corona sulla trottola e posiziona il personaggio sulla trottola stessa.

JA ミニフィギュアの手に武器を持たせ、王冠をスピナーに取りつけたら、ミニフィギュアをスピナーにのせよう。

PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, constrói a coroa sobre a roda e coloca a personagem na tua roda.

DA Anbring et våben i din figurs hånd, sæt kronen fast på spinneren og sæt din figur på spinneren.

SL Liku daj v roko orožje, krono postavi na vrtavko in vanjo vstavi še figurico.

SK Postavičke daj do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku vsuň do spinnera.

HR Stavi oružje u ruku svog lika, sagradi krunu na vrtuljku, a lik postavi u svoj vrtuljak.

3

EN Say 'Ninja GO!' then spin your characters towards each other.

DE Nachdem ihr „Ninja GO!" gerufen habt, lasst ihr eure Spinner aufeinander los.

FR Les joueurs crient « Ninja GO ! » et lancent leur toupie l'une vers l'autre.

ES Decid "¡Ninja GO!" mientras hacéis girar vuestros personajes el uno contra el otro.

RU Игроки говорят: «Ninja GO!» и вращают свои спиннеры с героями по направлению друг к другу.

PL Na hasło „Ninja GO!" gracze kręcą swoimi postaciami, kierując je ku sobie.

CZ Zakřičte 'Ninja GO!' a roztočte spinnery s postavičkami proti sobě.

HU Kiáltsátok azt, hogy „Ninja GO!", majd pörgessétek egymás felé a figuráitokat.

IT Grida "Ninja GO!" e fai roteare il tuo personaggio contro quello dell'avversario.

JA 「ニンジャーっ、ゴー！」のかけ声とともに相手に向かってスピナーを回そう。

PT Digam "Ninja GO!" e rodem as vossas personagens uma contra a outra.

DA Sig "Ninja GO!" og spin derefter jeres figurer mod hinanden.

SL Zakličite "Ninja GO!", nato zavrtite svoje like eden proti drugemu.

SK Zakričte 'Ninja GO!' a roztočte spinnery s postavičkami proti sebe.

HR Vikni 'Ninja GO!', a onda zavrti svoje likove jednoga prema drugome.

4

EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.

DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehengeblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.

FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.

ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas que llevaba el perdedor.

RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять – побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

PL Wygrywa ten, czyja postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegrywającej postaci.

CZ Pokud tvá figurka spadne, vyhrává figurka, které zůstala stát. Vítěz si vezme jednu zbraň, kterou měla v ruce figurka, která prohrála.

HU Amikor egy figura elesik, az álva maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.

IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma impugnata dal personaggio sconfitto.

JA 最後まで倒れなかったミニフィギュア側が勝ちだよ。勝ったら相手のキャラクターが手に持っている武器を取ることができるぞ。

PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

DA Når en figur falder, vinder den figur, som stadig står. Vinderen tager et våben fra den tabende figur.

SL Ko lik pade, zmaga lik, ki še stoji. Zmagovalec vzame eno orožje, ki ga premaguni lik drži v roki.

SK Ak tvoja figúrka spadne, vyhráva figúrka, ktorá zostala stáť. Víťaz si vezme jednu zbraň, ktorú mala v ruke figúrka, ktorá prehrala.

HR Kada jedan lik padne, pobjeđuje drugi koji ostane stajati. Pobjednik uzima jedan komad oružja od lika koji je izgubio.

5

EN Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.

DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.

FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES Las cartas se juegan en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.

RU Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karty można użyć tylko raz.

CZ Kartami můžeš hrát kdykoli během souboje. Každou kartou můžeš hrát pouze jedenkrát.

HU Harc közben bármikor kijátszhatsz kártyákat. Minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.

IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

JA 対戦中はカードを出せる。カードはそれぞれのターンの前でも後でも出せるよ。

PT Podes jogar cartas a qualquer altura durante o combate. Cada carta só pode ser jogada uma vez.

DA Kort kan spilles når som helst i kampen. Hvert kort kan kun spilles én gang.

SL Karto lahko odigraš kadarkoli med igro. Vsako karto lahko odigraš le enkrat.

SK Kartami môžeš hrať kedykoľvek počas súboja. Každou kartou môžeš hrať iba raz.

HR Odigraj kartu u bilo kojem trenutku bitke. S jednom kartom možeš igrati samo jedanput.

6

EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.

DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gebt ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.

FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.

ES Después de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a tu oponente.

RU По окончании игры верни всё выигранное тобой оружие сопернику.

PL Po zakończeniu gry zwróć wszelkie zdobyte bronie swojemu przeciwnikowi.

CZ Po skončení hry vrať svému protihráči všechny zbraně, které jsi vyhrál.

HU Ha befejezted a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akiktől tartoznak.

IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.

JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。

PT Quando acabar o jogo, devolve as armas que recolheste ao teu adversário.

DA Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.

SL Ko se nehate igrati, vrnite prigrano orožje nasprotniku.

SK Po skončení hry vráť svojmu protihráčovi všetky zbrane, ktoré si vyhral.

HR Kada odigraš, vrati oružje koje si osvojio svom protivniku.

Character Cards **Figurenkarten** Cartes Personnage **Cartas de personaje** Карты героев **Karty postaci** Karty postavy **Figurekártyák** Carte personaggio **キャラクターカード** Cartas de Personagens **Figurkort** Karte z liki **Karty postavy** Karte s likovima

Total Spinjitzu Power **Gesamte Spinjitzu-Power** Pouvoir total de Spinjitzu **Total Poder Spinjitzu** Общая Сила Кружиту **Łączna moc Spinjitzu (SP)** Absolutiv sila Spinjitzu **Spinjitzu erő összesen** Energija totale Spinjitzu **スピン術パワー計** Poder Spinjitzu total **Spinjitzu-power lalt** Popolna moč Spinjitzuja **Absolútna sila Spinjitzu** Ukupna Spinjitzu snaga

Fire Attack **Feuer-Angriff** Feu Attaque **Fuego Ataque** Огонь - атака **Ogień — atak** Útok ohně **TŰZ Támadás** Attacco Fuoco **ファイヤー・アタック** Ataque de Fogo **Ildangreb** Ognjeni napad **Útok ohňa** Vatreni napad

Lightning Speed **Blitz-Geschwindigkeit** Foudre Vitesse **Rayo Velocidad** Молния - скорость **Błyskawica — szybkość** Rýchlosť blesku **VILLÁM Sebesség** Velocità Fulmine **ライトニング・スピード** Rapidez de Relâmpago **Lynfart** Hitrost strele **Rýchlosť blesku** Munjevita brzina

Earth Defense **Erd-Verteidigung** Terre Défense **Tierra Defensa** Земля - оборона **Ziemia — obrona** Obrana země **FOLD Védelem** Difesa Terra **アース・ディフェンス** Defesa de Terra **Jordforsvar** Zemeljska obramba **Obrana zeme** Zemaljska obrana

Ice Stealth **Eis-Tarnung** Glace Agilité **Hielo Sigilo** Лёд - хитрость **Lód — niewidzialność** Taktika ledu **JÉG Ügyesség** Invisibilità Ghiaccio **アイス・ステルス** Furtividade de Gelo **Isnigning** Ledena prikritost **Taktika ledu** Ledena nevidljivost

Name **Name** Nom **Nombre** Имя **Nazwa** Jméno **Név** Nome **キャラクターの名前** Nome **Navn** Ime **Meno** Ime

Golden Weapon **Goldene Waffe** Arme dor **Arma Dorada** Золотое оружие **Broń** Zlatá zbraň **Aranyfegyver** Arma d'oro **ゴールドの武器マーク** Arma Dourada **Gyldent våben** Zlato orožje **Zlatá zbraň** Zlatno oružje

SP: Spinjitzu Power **SP: Spinjitzu Power** PS : Pouvoir de Spinjitzu **PS: Poder Spinjitzu** SP: Сила Кружиту **SP: Moc Spinjitzu** SS: Sila Spinjitzu **SP: Spinjitzu erő** ES: Energija Spinjitzu **SP:スピン術パワー/パワーゲージ** SP: Poder Spinjitzu **SP: Spinjitzu-power** SP: Moč Spinjitzuja **SP: Spinjitzu-power** SS: Spinjitzu snaga

Special Card **Sonderkarte** Carte Spéciale **Carta Especial** Специальная карта **Karta specjalna** Speciální karta **Speciális kártya** Carta speciale **スペシャルカード** Carta Especial **Specialkort** Posebna karta **Špeciálna karta** Posebna karta

EN You can play the card if you have equal or more SP, but only if you are holding a golden weapon (1) or if you have a crown on your spinner (2).

DE Du kannst diese Karte spielen, wenn deine SP höher oder gleich ist, doch nur, wenn du eine Goldene Waffe hältst (1) oder eine Krone auf deinem Spinner ist (2).

FR Tu peux jouer cette carte si ton PS est égal ou supérieur, mais seulement si ton personnage tient une arme d'or (1) ou s'il possède un anneau de vitesse sur sa toupie (2).

ES Puedes jugar la carta si tienes igual o más PS, pero sólo si llevas un arma dorada (1) o si tienes una corona en tu spinner (2).

RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше, но только если ты держишь золотое оружие (1), или на твоём спиннере есть корешок (2).

PL Możesz zagrać kartę, jeśli masz co najmniej taką moc SP, ale pod warunkiem, że trzymasz złotą broń (1) lub masz koronę na podstawce (2).

CZ Du kan spille kortet, hvis din figur har ligeså mange eller flere SP, men kun hvis du holder et gyldent våben (1), eller du har en krone på din spinner (2).

HU Kijátszhatod a kártyát, ha ugyanannyi vagy több SP-d van, de csak ha aranyfegyver van a kezedben (1), vagy ha van tető a pörgettyűdön (2).

IT Puoi giocare questa carta solo se disponi di un'Energia Spinjitzu uguale o superiore e se possiedi un'arma d'oro (1) o una corona sulla trottola (2).

JA 自分のキャラクターがスペシャルカード以上のパワー・ゲージを持っていれば、そのカードを出せる。でもそれはゴールドの武器を持っている(1)、スピナーに王冠がある(2)の場合に限られるから注意しよう。

PT Podes jogar a carta se tiveres tanto ou mais SP, mas só se empunhares uma arma dourada (1) ou se tiveres uma coroa na tua roda (2).

DA Du kan spille kortet, hvis din figur har ligeså mange eller flere SP, men kun hvis du holder et gyldent våben (1), eller du har en krone på din spinner (2).

SL Karto lahko odigraš, če imaš enako ali več SP, vendar le, če drž ni ljk zlato orožje (1) ali si postavil na vrtavko (2) krono.

SK Kartu môžeš zahrať vtedy, ak máš rovnakú alebo vyššiu hodnotu SS, ale iba v prípade, že máš zlatú zbraň (1) alebo korunu na svojom spinneri (2).

HR Možeš odigrati svoju kartu ako imaš jednaku ili veću SS, ali samo ako imaš zlatno oružje (1) ili krunu na vrtuljku (2).

Power card **Power-Karte** Carte Pouvoir **Carta de Poder** Карта Силы **Karta mocy** Silová karta **Erőkártya** Carta Energia **パワーカード** Carta de Poder **Power-kort** Karta moči **Silová karta** Karta snage

EN You can play the card if all your powers have equal or more SP.

DE Du kannst diese Karte spielen, wenn die SP aller deiner Attribute gleich oder höher ist.

FR Tu peux jouer cette carte pouvoir si tous tes PS sont égaux ou supérieurs.

ES Puedes jugar la carta si todos tus poderes tienen igual o más PS.

RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше.

PL Możesz zagrać kartę, jeśli we wszystkich mocach masz co najmniej taką samą liczbę SP.

CZ Kartou můžeš hrát pouze tehdy, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu síly Spinjitzu.

HU Csak akkor játszhatod ki a kártyát, ha minden erőd SP-je egyenlő vagy nagyobb.

IT Puoi giocare questa carta solo se i tuoi poteri hanno un'Energia Spinjitzu uguale o superiore.

JA 自分のキャラクターがパワーカード以上のパワー・ゲージを持っていれば、そのカードを出せる。

PT Podes jogar a carta se todos os teus poderes tiverem tanto ou mais SP.

DA Du kan spille kortet, hvis din figur har lige så mange eller flere SP.

SL Karto lahko odigraš, če so vse tvoje moči enakovredne ali večje od SP.

SK Kartou môžeš hrať iba vtedy, ak máš rovnakú alebo vyššiu hodnotu SS ako tvoja snaga.

HR Možeš odigrati kartu ako svaka tvoja snaga ima jednako ili više SS-a.

Battle Cards **Aktionskarten** Cartes Combat **Cartas de Combate** Игровые карты **Karty bitewne** Bojové karty **Harci kártyák** Carte battaglia バトルカード Cartas de Combate **Kampkort** Bojne karte **Bojové karty** Karte za borbu

EN You can only play a battle card if your character has equal or more Spinjitzu Power. Compare the SP on each battle card with the matching SP on your character card.

DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen, wenn deine Figur ausreichend Spinjitzu Power (SP) besitzt. Vergleiche dazu die SP auf der Aktionskarte mit der entsprechenden SP auf deiner Ninjago Figurenkarte.

FR Tu peux jouer une carte Combat si ton personnage possède un pouvoir de Spinjitzu égal ou supérieur. Compare le PS sur chaque carte Combat au PS correspondant sur ta carte Personnage.

ES Sólo puedes jugar una carta de combate si tu personaje tiene el mismo o más Poder Spinjitzu. Compara el PS de cada carta de combate con el PS correspondiente en tu carta de personaje.

RU Ты можешь использовать игровые карты только тогда, когда у твоего героя столько же Силы Кружиту или больше. Сравни SP на каждой игровой карте с соответствующей SP на карте твоего героя.

PL Kartą bitewną możesz zagrać tylko wtedy, gdy Twoja postać ma taką samą lub większą moc Spinjitzu. Porównaj SP na karcie bitewnej z odpowiednią wartością SP na karcie Twojej postaci.

CZ Bojovou kartu můžeš použít pouze tehdy, má-li tvá postava stejnou nebo vyšší hodnotu síly Spinjitzu. Porovnej sílu Spinjitzu každé bojové karty s kartou tvé postavy.

HU Csak akkor játszhatsz ki harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenfelednek. Hasonlítsd össze a megfelelő típusú SP-ket a harci kártyákon a karakterkártyádon szereplő SP-vel.

EN You can play the card.
DE Du darfst die Karte spielen.
FR Tu peux jouer cette carte.
ES Puedes jugar la carta.
RU Ты можешь использовать эту карту.
PL Możesz zagrać tę kartę.
CZ Touto kartou můžeš hrát.
HU Kijátszhatod a kártyát.

IT Puoi giocare la carta
JA カードを出せる
PT Podes jogar a carta
DA Du kan spille kortet
SL Lahko odigraš karto
SK Touto kartou môžeš hrať.
HR Smiješ iskoristiti kartu.

EN You cannot play the card.
DE Du darfst die Karte nicht spielen.
FR Tu ne peux pas jouer cette carte.
ES No puedes jugar la carta
RU Карту использовать нельзя.
PL Nie możesz zagrać tej karty.
CZ Touto kartou nemůžeš hrát.
HU Nem játszhatod ki a kártyát.

IT Non puoi giocare la carta
JA カードを出せない
PT Não podes jogar a carta
DA Du kan ikke spille kortet
SL Ne moreš odigrati karte
SK Touto kartou nemôžeš hrať
HR Ne smiješ iskoristiti kartu.

RU Расстань всё, как на карте. Каждый игрок вращает спиннер. Если твой спиннер вращается дольше, не сбивай карты, вскрой и себе оружие.

PL Ustaw elementy jak na obrazku. Każdy kręci raz. Twój spinner kręci się dłużej, odzyskujesz broń.

CZ Každý hráč roztočí svůj spinner. Pokud se tvůj spinner otočí kolem karty a nesrazí ji, získáváš zpět svou ztracenou zbraň.

HU Helyezkedjetek el a kép szerint, pörgessetek. Ha pörgettyűd jobban megkerüli a kártyát, jannak lékésse nélkül), visszakapod egy elvesztett fegyvert.

IT Prepara il gioco come sulla carta. Ogni giocatore lancia 1 volta. Se la tua trottola non fa cadere la carta, puoi recuperare 1 arma persa.

JA 上図のようにセットする。各人は一度だけスピンカードを回させず、よりカードより長距離でスピンできたほうが、失った武器を取り戻すことができる。

PT Prepara o indicado. Cada jogador roda uma vez. Se a tua roda roder mais à volta da carta, sem a derrubar, recupera uma arma perdida.

DA Opstil som ovenover. Hver spiller spinner en gang. Hvis din figur spinner længere rundt om kortet uden at vælte det, tag et mistet våben tilbage.

SL Postavite prikazano. Vsak igralec zavrti enkrat. Če se tvoja vrtavka vrti najdlje okoli karte, ne da bi jo podrla, je izgubljeno orožje spet tvoje.

SK Poskladaj podľa obrázku. Každý hráč roztočí jedenkrát svoj spinner. Ak sa tvoj spinner otáča okolo karty a nezrazí ju, získavaš späť svoju stratenú zbraň.

HR Postavi gornju stranu. Svaki igrač vrti jednom. Ako tvoj vrtuljak okide kartu, a da je ne sruši, ponovno pravaš izgubljeno oružje.

RU Противник вращает спиннер с закрытыми глазами до тех пор, пока один из игроков не выиграет.

PL Przeciwnik kręci podstawką z zamkniętymi oczami, dopóki któryś gracz nie zwycięży.

CZ Dokud nevyhraje některý hráč, roztáčí protihráč spinner se zavřenýma očima.

HU Az ellenfél csukott szemmel pörget, amíg nem nyer egy játékos.

IT L'avversario lancia la sua trottola ad occhi chiusi (per questa battaglia).

JA 自分が勝ってそのターンが終了するまで、相手は目を閉じてスピナーを回さなければならない。

PT Adversário roda com os olhos fechados, até haver um vencedor.

DA Modstanderen spinner med lukkede øjne, indtil en spiller vinder.

SL Nasprotnik vrti z zaprtimi očmi, dokler en igralec ne zmaga.

SK Kým nevyhraje niektorý hráč, roztáča protihráč spinner so zatvorenými očami.

HR Natjeraj protivnika da zavrti svoj tik sa zatvorenim očima i saznaj tko će pobijediti.

RU Сбрось карту изображением вверх. Сбрось карту, если убрали верхушку. Противнику надо +100 SP для использования карт Огня и Молнии.

PL Nie masz korony, odrzuć kartę. Przeciwnik musi mieć 100 SP więcej, żeby zagrać karty ognia i błyskawicy.

CZ Kartu lícem vzhůru, je-li odstraněna koruna, odhoď kartu. Protihráč potřebuje o 100 síly Spinjitzu více, aby mohl hrát kartou ohně.

HU Tartsd meg a lapot kiképzel felfelé. Dobd el, ha a talódat eltávolítják. Az ellenfélnek 100 SP-vel több kell minden TŰZ vagy VILLÁM kártya kijátszásához.

IT Tieni la carta scoperta. Scartala se la corona viene rimossa. Per giocare ogni carta Fuoco e Fulmine, all'avversario occorrono altrieno 100 ES.

JA 表を上に。相手が王冠がはずれたら、このカードを捨てる。相手がファイヤーとライトニングのカードを出すには P 100が追加でひ要となる。

PT Mantém virada para cima. Descarta se coroa for removida. Adversário precisa de mais 100 SP para jogar qualquer carta de Fogo ou Relâmpago.

DA Behold med billedsiden opad. Smides ud, hvis kronen fjernes. Modstander behøver 100 SP mere for at spille et lyn- eller ildkort.

SL Pokaži z sliko navzgor. Zavrzi, če je krona odstranjena. Nasprotnik potrebuje 100 ali več SP da lahko odigra vsako karto ognja ali strele.

SK Nechaj kartu lícom hore. Ak je odstránená koruna, odhoď kartu. Protihráč potrebuje o 100 Spinjitzu síl viac, aby mohol hrať kartou ohňa a blesku.

HR Neka karta bude okrenuta prema gore. Odbaci je ako nema krune. Protivnik treba 100 SS-a više kako bi odigrao neku Vatrenu i Munjevitu kartu.

RU Противник наклоняет героя назад до тех пор, пока один из игроков не выиграет.

PL Postać przeciwnika pozostaje odchylona do tyłu, dopóki któryś gracz nie zwycięży.

CZ Protihráč pokáží svou postavičku na zádu, dokud nevyhraje některý hráč.

HU Az ellenfél hátradönti a figurát, amíg nem nyer egy játékos.

IT L'avversario piega il suo personaggio all'indietro (per questa battaglia).

JA 自分が勝ってそのターンが終了するまで、相手はミニフィギュアの体を後ろに倒して対戦しなければならない。

PT Adversário inclina a sua personagem para trás, até haver um vencedor.

DA Modstander læner figuren bagud, indtil en spiller vinder.

SL Nasprotnik nagne lik nazaj, dokler en igralec ne zmaga.

SK Protihráč pokáž svoju postavičku na chrbát, kým nevyhraje niektorý hráč.

HR Protivnik mora saviti svoj lik unatrag. Saznaj tko će pobijediti.

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2012 The LEGO Group. 6004928