



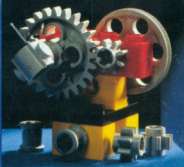
1990



LEGO[®]



*Mit Teilnahmechein
für die 7. Deutsche
LEGO[®] Meisterschaft*



Von der ersten Rassel bis zum **TECHNIC** Control Center: Ein Spielzeug baut auf.



Von der Babyrassel bis zum selbstgebauten Eigenheim. Ob Circus, Zoo, Auto oder Eisenbahn: Die großen, freundlichen DUPLO Elemente lassen sich leicht greifen und sicher

zusammenbauen. Ein großer Spaß für die Jüngsten, bei dem man alles miteinander kombinieren kann. Siehe Seiten 4-13.



Eine Welt voller Abenteuer. Mit den LEGO® Programmen lassen sich die tollsten Ideen verwirklichen. Als Pirat durch die Karibik, Ritter in der Drachenburg, Konstrukteur bei der Eisenbahn, Astronaut im All oder als Feuerwehrmann in LEGO Stadt:

In den LEGO Programmen findet man für jede Altersstufe das passende Spielzeug. Schritt für Schritt kommen neue Elemente – wie z.B. das elektrische System – dazu und fördern die Entwicklung und den Spaß an der eigenen Fantasie. Siehe Seiten 14-41.



Das beste Spielzeug ist eins, das ein Kind für sich selbst erfindet. Mit DUPLO und LEGO® Elementen bauen Kinder ihre eigene Welt, einen Kosmos der Fantasie, mit allem, was ein kleiner Kopf auszudenken vermag.

Ob nach Bauanleitung oder frei nach eigener Vorstellung – immer paßt alles zusammen. Da bleibt alles lebendig und bekommt mit

jeder Erweiterung ein ganz neues Spielwerk. Grünes Licht für die Schöpferkraft! Stein auf Stein. Jahr für Jahr.



Höchsttemperatur für Aufbewahrung und Waschen. Elektrische Teile bitte nicht waschen.



Technic

Die Herausforderung für Technik-Begeisterte. Viele Spezialelemente, darunter Pneumatic-System, Zahnradgetriebe, Elektro-Motoren und das programmierbare TECHNIC Control Center. Alles funktioniert hier genauso wie in Wirklichkeit. Ein faszinierendes System für fortgeschrittene LEGO® Fans. Siehe Seiten 42-48.





Von 0-2 Jahren

Starthilfe für die Jüngsten. Wächst mit, hält mit. Schritt für Schritt.

DUPLO Babyspielzeug, rund und bunt – rasselnde, rollende Entdeckerfreuden! Alles ungiftig und ungefährlich. Immer paßt eins zum anderen.

DUPLO Spielzeug lehrt Greifen und Begreifen.



2014
DUPLO Rasseln mit Greifring.
Ab 3 Monaten.



2020
DUPLO Rasseln mit Greifring
und Figur. Ab 4 Monaten.



2050
DUPLO Eichkätzchen
mit Rasseln. Ab 6 Monaten.



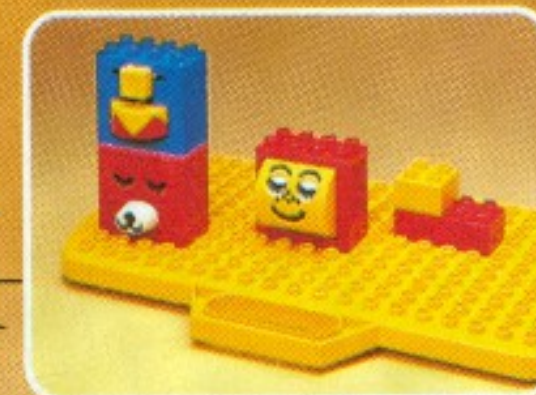
2040
DUPLO Wippwagen
mit Rasseln, Rädern,
und beweglichen Augen.
Ab 7 Monaten.



2070
DUPLO Telefon mit Häschen, Rasseln und Greifkarussell. Ab 9 Monaten.



2072
DUPLO Spiel- und Bauset mit vielen Ideen für vergnügliche Spiele.
Ab 4 Monaten.



2073
DUPLO Baby Geschenk-Set mit Rasseln, Tintenfisch, Fisch
und Runderlementen für verschiedene Entwicklungsstufen.
Ab 4 Monaten.



2052
DUPLO Puzzle-Clown
zum Sortieren und Stecken. Die
Rückseite dient als Bauplatte. Ab 18 Monaten.



2066
DUPLO Badewannenfreunde rollen,
schwimmen und tauchen. Ab 9 Monaten.





Von 1½-5 Jahren

Vom Kopf zur Hand. In DUPLO Grundkästen sprüht die Fantasie.

Häuser, Autos, Tiere, Menschen. Mit den vielen großen Steinen baut das Kind sein Bild von der Welt und übt so spielend Kreativität und Fingerfertigkeit. Handliche Elemente, die sich unendlich kombinieren lassen zu tausendundeinem Wunderwerk.



1544
Kleiner DUPLO Eimer
mit vielen DUPLO
Steinen in
verschiedenen Formen
und Farben.

1684
Großer DUPLO Eimer
mit vielen DUPLO
Steinen in verschiedenen
Formen und Farben.



2377
DUPLO
Grundkasten
»Safari«.



2388
DUPLO
Grundkasten
»Hafen«.



2399
DUPLO
Grundkasten
»Stadt«.



2333
DUPLO
Grundkasten
»Ente«.



2344
DUPLO
Grundkasten
»Clown«.



2366
DUPLO
Grundkasten
»Haus«.



2301
DUPLO Bauplatten,
9,6 x 19,2 cm.



2305
DUPLO Bauplatte,
38 x 38 cm.



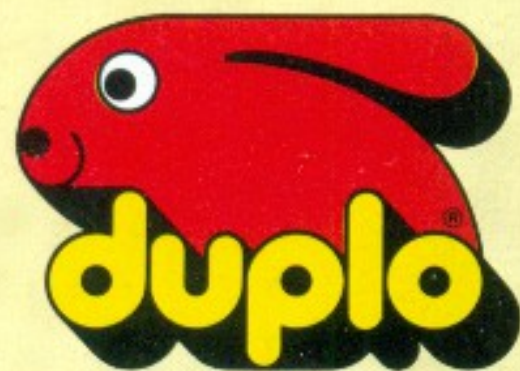
2310
DUPLO Ergänzungs-
kasten mit Grund-
elementen.



2312
DUPLO Ergänzungs-
kasten mit Grund- und
Rundelementen.







Von 2-5 Jahren

»Heut' gehen wir in den Zoo, hallo!«

Da tanzen die Affen dem Eisbären auf der Nase 'rum. Genau wie alle anderen DUPLO Spielsets bietet der brandneue DUPLO Zoo Kindern die Möglichkeit, sich spielerisch mit ihrer Umgebung auseinanderzusetzen. Und daß der Spaß dabei nie zu kurz kommt, dafür sorgen die lustigen Tierfiguren und die vielen bunten Elemente.

Zoo



2661
DUPLO
Raubtiertransporter mit
Tigerbaby und Tierpfleger.



2662
DUPLO Krokodil und Seelöwe
mit Gehege und Tierpfleger.



2664
DUPLO Tigerfamilie und Panda
mit Gehege und Tierpfleger.



2668
DUPLO Tierpark
mit Löwen, Nilpferden, Affen, Krokodil und Wärterin.



2666
DUPLO Giraffen und Eisbären
im Tierpark.

Circus



2652
DUPLO Circus
mit Schlepper, Circuswagen, Tieren und Artisten.



2669
Großer DUPLO Zoo mit Giraffen, Nilpferden, Eisbären, Affen, Panda,
Seelöwe, Giraffenhäuser, Raubtiertransporter, Tierpflegern und Besuchern.



2651
DUPLO Circus Artisten, mit Rhönrad, Transporter
und Elefant. Das Rad dreht sich während der Fahrt.



2650
DUPLO Clowns
mit rollender Artistenkanone
und Spezialmotorrad. Die Kanone
katapultiert die Clowns in die Luft.





Von 2-5 Jahren

Feuerwehr



2637
DUPLO Feuerwehr
mit Feuerwehrmann.



2658
DUPLO Feuerwache
mit Garagen und Bereitschaftsraum, Leiter,
Alarmrutsche, Einsatzfahrzeugen, Feuerwehrleuten u.v.m.

Boote



2643
DUPLO Fischkutter
mit Radar, Anker, Beiboot, Fischern und »Wuff«.



2618
DUPLO Schlauchboot
mit Taucher.



2626
DUPLO Auto
mit Boot und Matrose.

Autos



2657
DUPLO Autowerkstatt mit Tankstelle,
Abschleppwagen, Mechanikerin und Fahrer.
Ab 3 Jahren.



2630
DUPLO Wohnwagen-
Gespann mit Campingmöbeln und Familie.



2609
DUPLO Rennwagen
mit Pilot.



2612
DUPLO Motorrad
mit Fahrer.

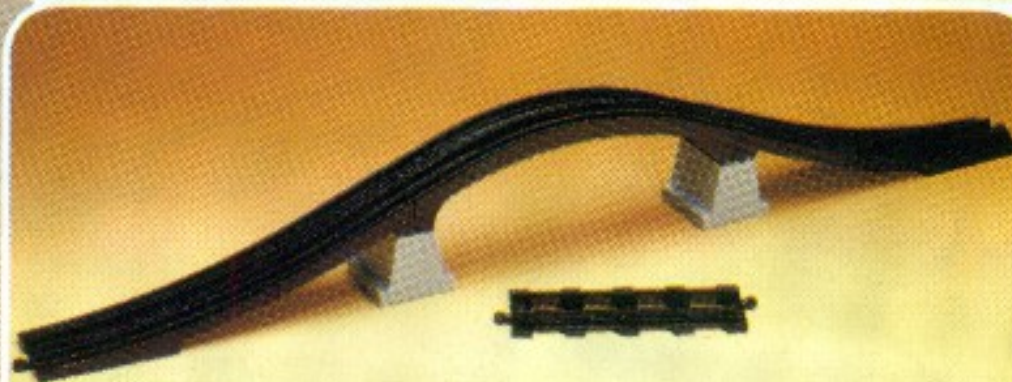
Eisenbahn



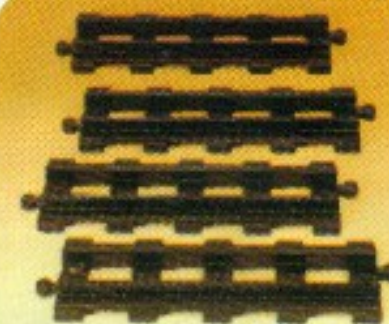
2701
DUPLO Lokomotive
mit 3 Waggons, Schienenoal, Bahnsteig und Figuren.



2706
DUPLO Güterzug zum Schieben
mit Tieren und Figur.



2717
DUPLO Eisenbahnbrücke.



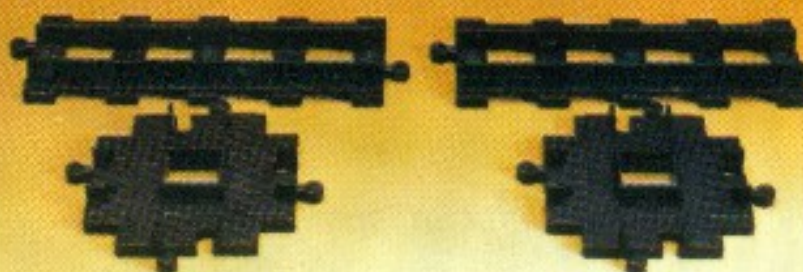
2711
4 gerade DUPLO
Schienen.



2712
4 gebogene DUPLO
Schienen.



2713
DUPLO Weichen.



2714
DUPLO Kreuzungen und Schienen.





2613
DUPLO Müllabfuhr
mit Fahrer und Mülltonne.



2617
DUPLO Abschleppwagen
mit Fahrer.



2634
DUPLO Lastwagen
zum Kippen mit Fahrer.

Flugzeuge



2641
DUPLO Flugzeug mit Pilot.



2619
DUPLO Hubschrauber
mit Pilot.





Von 2-5 Jahren

»Wir schlafen heute in der Küche«.

Wohnen, wie man will. Selber Herr im Haus sein. In DUPLO Spielhäusern werden solche Kinderwünsche wahr. Da kann man es sich immer wieder anders gemütlich machen. Selbst entscheiden, was sich abspielen soll. Jeden Tag neu.

Häuser



2750
DUPLO Familie mit Hund »Wuff«
(Alle Figuren sind voll beweglich).



2760
DUPLO Spielhaus mit 4 Wänden, 2 großen Dachelementen, Grundplatte.



2770
DUPLO Spielhaus
mit Wohn- und Schlafzimmer, Küche, Bad, Uhr und Familie.

Das Spielhaus kann man fix und fertig kaufen (2770) oder nach und nach in mehreren Kästen (2750, 2752, 2754, 2756, 2758 und 2760). Diese enthalten sogar noch mehr Elemente und Figuren. – So wird das Abenteuer Wohnen noch spannender.

Bauernhof



2655
DUPLO Bauernhof
mit Trecker, Anhänger, Förderband, Windrad, Tieren und Figuren.



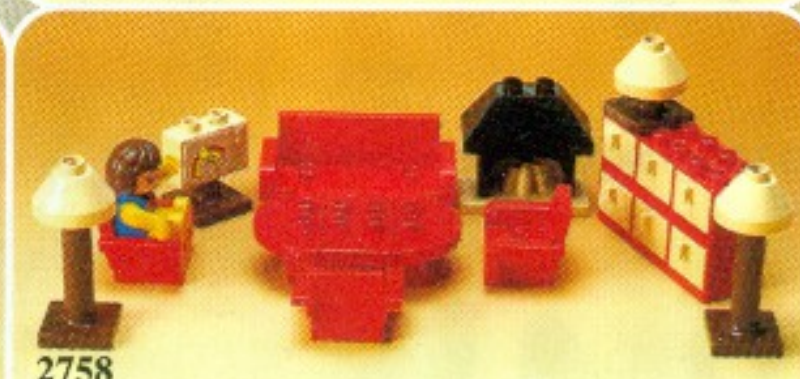
2754
DUPLO
Badezimmer
mit Dusche, Wanne,
Toilette, Waschbecken,
Frisierkommode, Stuhl und Figur.



2752
DUPLO Schlafzimmer mit Betten,
Schränken, Figuren, Wiege und Zubehör.



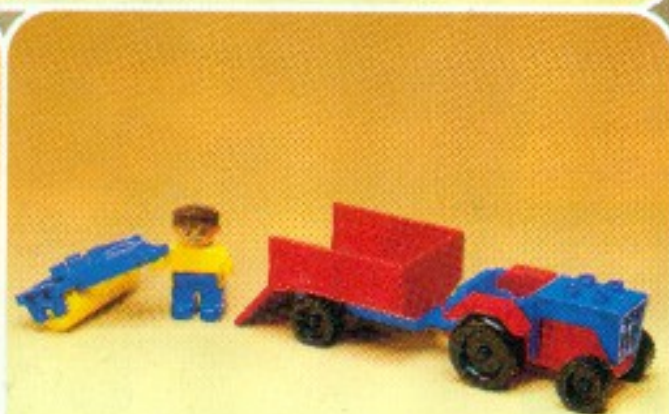
2756
DUPLO Küche mit Spüle, Herd,
Kühlschrank, Vorratsschränken, Eßtisch,
Stühlen, Geschirr und Figur.



2758
DUPLO Wohnzimmer mit Kamin, Fernseher,
Sitzgarnitur, Lampen, Schrank und Figur.



2628
DUPLO Lastwagen
mit Fahrer und Pferd.



2629
DUPLO Trecker
mit Anhänger, Walze und Farmer.



2647
DUPLO Bauer mit Tieren und Zaun.



2656
DUPLO Eigenheim mit Mutter, Baby und Hund
»Wuff«, Postauto und Briefträger.





2615
DUPLO Kinderzimmer
mit Mutter und Baby.



2614
DUPLO Mutter und
Kind.



LEGO**BASIC**

Von 3-12 Jahren

Für Baumeister ab drei ist alles dabei.

Aller Anfang ist leicht. Und in den neuen LEGO® BASIC Sammelboxen findet sich alles, was junge Konstrukteure brauchen, um ihre tollen Ideen zu verwirklichen. Ein Spielsystem ohne Grenzen. Und jedesmal neu die Erfahrung:
»Hurra, ich kann's«.



Ab 3 Jahren



325
LEGO BASIC in Sammelbox.
Ab 3 Jahren.



335
LEGO Grundelemente in
Sammelbox. Ab 3 Jahren.

1577

Kleiner LEGO Eimer mit vielen LEGO Steinen in verschiedenen Formen und Farben. Ab 3 Jahren.



1637
Großer
LEGO
Eimer mit
vielen
LEGO Stei-
nen in
verschie-
denen For-
men und
Farben.
Ab 3 Jahren.



365
LEGO BASIC
in Sortierkoffer mit 2 Fächern.
Ab 3 Jahren.



385
LEGO BASIC in Sortierkoffer
mit 3 Fächern. Ab 3 Jahren.

Ab 5 Jahren



545
LEGO BASIC in Sortierkoffer
mit 2 Fächern. Ab 5 Jahren.



565
LEGO BASIC
in Sortierkoffer mit 3 Fächern.
Ab 5 Jahren.



525
LEGO BASIC in Sammelbox, klein.
Ab 5 Jahren.



535
LEGO BASIC in Sammelbox,
groß. Ab 5 Jahren.





Ab 7 Jahren



BASIC

Von 7-12 Jahren

Auf zu kühnen Konstruktionen.

Schritt für Schritt wächst LEGO® BASIC mit und bietet Kindern ab 7 immer mehr Möglichkeiten für ihre Ideen. Mit mehr Spezialelementen, neuem Traktionsmotor und dem elektrischen System.

Auch hier paßt alles zu allen anderen LEGO Spiellinien. Ein ideales Feld für Einsteiger und Umsteiger.



260
LEGO Bau- und Ideenbuch.



715
LEGO BASIC
»Fahrzeuge«.
Ab 7 Jahren.



725
LEGO BASIC
»Stadt«.
Ab 7 Jahren.



735
LEGO BASIC
»Feuerwehr« mit
Licht.
Ab 7 Jahren.



Ergänzungen



813
Bauplatte.

814
Bauplatten.

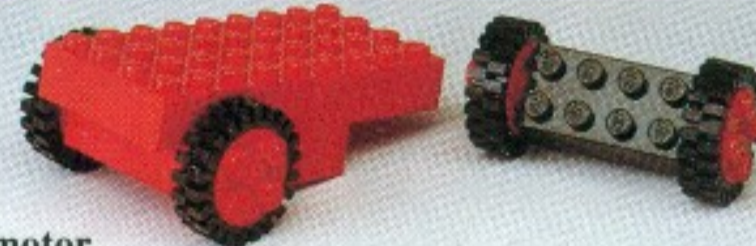
815
Bauplatte.



816
Leuchtsteine 4,5 Volt.



818
Traktionsmotor.



800 · 801 · 802 · 803 · 804 · 805 · 808 · 809 · 811 · 812
Platten und Steine in verschiedenen Farben. Türen, Fenster, Radelemente, Dachelemente 25°, 45°.



810
4,5 Volt Motor mit
Batteriekasten, Kabel,
verschiedenen Rädern,
Raupenkettens und Achsen.



789
Spiel- und Sammelbeutel.



Modelle mit diesem Zeichen bringen noch mehr Spaß. Denn sie sind z.B. mit echt heulenden Sirenen oder leuchtenden Blinklichtern ausgestattet.





LEGO**Fabuland**

Von 4-8 Jahren

Geschichten, die das Kinderleben schreibt.

Freuden, Fragen – mit den kleinen Tierfiguren der FABULAND® Welt kann das Kind spielend in den Griff bekommen, was es sich ausdenkt. Schnell ist das Land für die vielen fantasievollen Geschichten gebaut.

FABULAND®. Tolle Geschichten zum Bauen und Spielen.



3682
Feuerwehr-Hauptmann Bello Bulldogge mit seinen Feuerwehrmännern in der **Feuerwache** mit Rutsche, Feuerwehr und Einsatzwagen.



3797
Bully Bulldogge mit **Feuerwehr-Einsatzwagen**.



3623
Frisier-Salon mit Cathy Katze und Paula Pudel.



3674
Edward Elefant und Bonnie Kaninchen in ihrer **Traumvilla** mit Einrichtung und Roller.



3647
Leo Löwe unterrichtet Bonnie Kaninchen und Kalle Krokodil in der **Schule**.



3646
Küche mit Cathy Katze und Willem Walroß.



3662
Nessie Nilpferd und Mike Affe mit **Bus und Haltestelle**.



3680
Wohnwagengespann mit Sportboot und den Camping-Freunden Bonnie Kaninchen, Edward Elefant und Willem Walroß.



3676
Cathy Katze's Spielparadies mit Kletterturm, Rutsche, Schaukel, Karussell, Kassenhäuschen, Edward Elefant, Joe Rabe und Bonnie Kaninchen.



3798
Gartenlaube mit Nessie Nilpferd.



3622
Ruderboot mit Nessie Nilpferd und Leo Löwe.



3663
Max Maus mit seinem **Karussell** und Freundin Louise Lamm.



3683
Vergnügungs-Park mit Riesenrad, Karussell, Losbude, Wasserrutsche, Boot und Kalle Krokodil, Freddy Fuchs, Louise Lamm und Max Maus.



3675 Boris Bulldogge, Freddy Fuchs und Nessie Nilpferd im Einkaufs-Zentrum mit Poststation.



3721 Skate Board-Meister Kalle Krokodil.

WOLLEN WIR SPIELEN?

ELEFANTASTISCHE IDEE!

LEGO

Burg

Von 5-12 Jahren

Schlag Mitternacht. Der Geist erwacht.

Hui – da gruselt's Robin Hood und seinen grünen Gesellen. Und die Ritter der schwarzen Drachenburg machen sich zum Kampf bereit. Denn noch weiß keiner, ob der geheimnisvoll leuchtende Schloßgeist gute oder böse Absichten hat.

LEGO® Burg - Abenteuer aus vergangenen Zeiten zum Bauen, Spielen und Sammeln.

Schwarze Drachenburg



6085
Schwarze Drachenburg
mit Wehrgang, Wachtürmen, Fallgatter,
Zugbrücke, Wachtposten, Turnierrittern und Pferden.



6059
Burgtor
mit Schildmauer, Wehrgang, Steinschleuder und Rittern.

Ritter



6081
Spukschloß mit Wachturm, Verlies, Pechnase, Zugbrücke,
Nachtgespenst, Zofe, Rittern und Pferden.



6016
Streitwagen
mit Ritter und Pferd.



6034
Leuchtender Schloßgeist
mit Höhle und Ritter.



6018
Drachenschiff
mit Ruderer und
Bogenschütze.



6103
6 LEGO Burg Figuren
mit Ausrüstung.



6049
Ruderschiff mit Besatzung.



6039
Zwillingschleuder
mit Rittern.



6042
Gefangenenkutsche
mit Pferden und Rittereskorte.

Robin Hood



6077
Flußturm mit Fallbrücke, Floß, Schatztruhe,
Robin Hood und Turmbewohnern.



6066
Geheim-Quartier mit Schatzkammer,
Goldtruhe, Kurier-Roß, Robin Hood und
Gefährten.



6054
Baumhöhle mit Robin
Hood und Wachtposten.





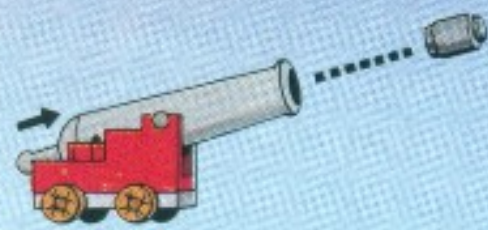


PIRATEN

Von 5-12 Jahren

Wer hat den sagenhaften Schatz?

Heiß geht's her in der Karibik. Alle jagen den Schatz des Piratenkapitäns. Und natürlich kriegen sich die Musketiere und die Piraten dabei wieder richtig in die Wolle.



Die Kanonen können durch eine Zugfeder runde 1 Knopf Steine abschießen.



Der Hai kann sein großes Maul öffnen.

Piraten



6270 Pirateninsel mit Beobachtungsturm, Hängebrücke, Falltür und Verlies, Ruderboot und Piraten.



6260 Piraten-Schatzinsel mit Geheimkammer, Piratenkumpanen, Papagei und Affe.



6257 Piratenspähtrupp mit Floß und Hai.



6235 Pirat mit Schatztruhe und Schiffsaffe.



6251 Verschiedene Piraten und Kolonialbeamte mit Ausrüstung, Schatztruhe und Papagei.



6255 Piratenbuch mit 2 Figuren.

Kolonialbeamte

6276 Gouverneurskastell mit Festungswall, Wachtürmen, Kerker und Verlies, Wachbataillon, Lastenkran und Landungsbrücke, Ruderboot und Piratenkundschafter.



6274 Gouverneurskogge unter Vollbesegelung, mit Bugspriet, Gallionsfigur, Achterkastell und Matrosen.



6265 Gouverneurs-Vorposten mit Musketieren, Ruderboot und Kanone.



6245 Ruderboot mit Kanonier und Kanone.



6285 Piratenbrigantine. Zweimastsegler unter Vollbesegelung mit Gallionsfigur, Achterkastell mit Prunkkajüte, Geschützpforten, Piratenmannschaft, Papagei und Affe.



Flughafen

LEGO

STADT

Von 5-12 Jahren

In der LEGO® Stadt ist immer was los!

Mit Höchstgeschwindigkeit braust das nagelneue Airport Shuttle zum Flughafen. Denn dort warten schon viele Passagiere, die den Trubel in LEGO® Stadt unbedingt miterleben wollen.

LEGO® Stadt - wie das Leben so spielt.



6529 Ultraleichtflieger mit Sportpilot und Mechaniker.



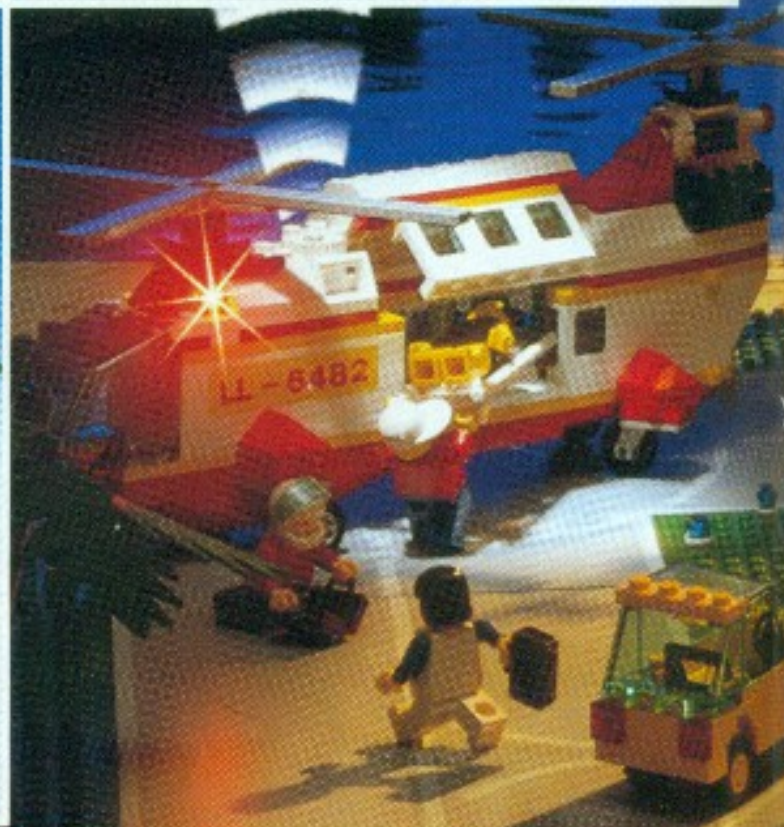
6673 Turbo-Prop Sportflugzeug mit Pilot und Tanksäule.



6375 4-strahliges Frachtflugzeug mit Gabelstapler, Lastenpritsche und Cargo-Personal.



6396 Insel-Flughafen mit Tower, Palmen, Start- und Landepiste, Charter-Terminal, Gepäckhalle, Urlauberjet, Rundflug-Helikopter, Gepäckwagen, Bodenpersonal und Urlaubern.

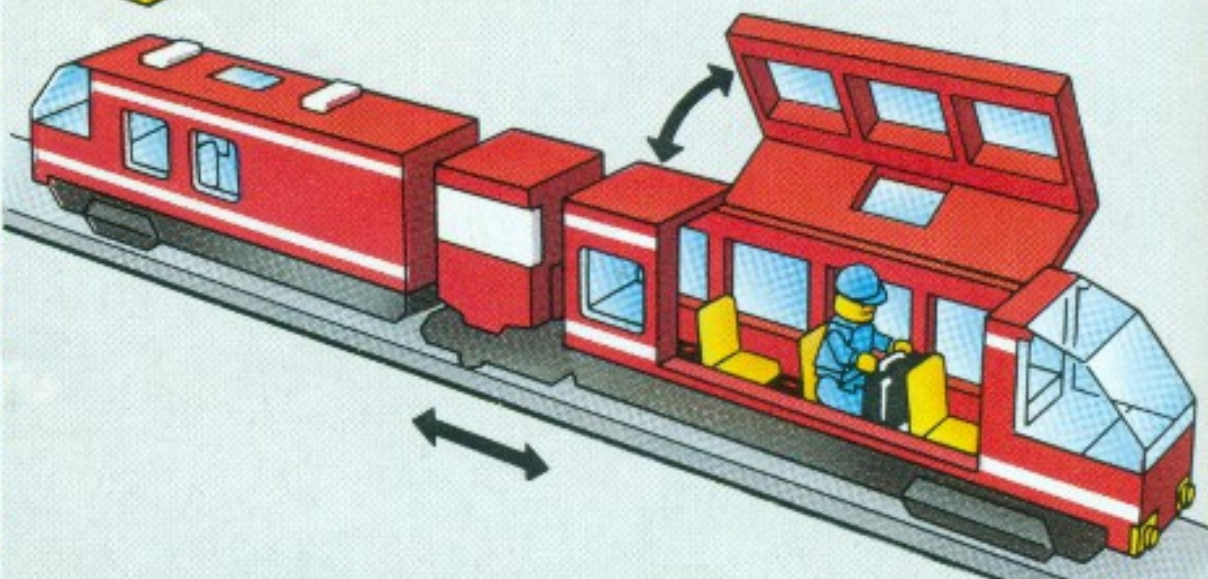


Electric SYSTEM

6399 Airport Shuttle mit 9 V Batterie-Motor, großem Leitschienenoval, Fahrtrichtungswechsler, Stoppschienen, Flughafenstation, Bahnhofsbücke und Fahrgästen.



Das neue Airport-Shuttle fährt mit einem 9 Volt Batterie-Motor auf einer Monoschiene. Es kann per Knopfdruck vorwärts und rückwärts fahren.





Rennsport-Fahrzeuge



6395
Formel I Start – Ziel Boxen Center mit Rennleitungs-Tower, Tribüne, TV-Kameraschleifen, Runden- und Positionsanzeige, Rennwagen, Formel I Piloten, Werkstattwagen, Mechanikern und Erste Hilfe Posten.



6381
Rennpiste mit Formel I Rennwagen und Piloten, Start-Ziel-Bogen, Rennleitungs-Tower, Service-Box, TV-Kamerastand und Figuren.



6503
Formel I Rennwagen mit Pilot.



6526
Dragster mit Pilot.



6528
Geländerenwagen mit Einzelradfederung und Crosspilot.



6644
Sportcabriolet mit Trailer, Rennmaschine und Sportfahrer.



6508
Rennkatamaran mit Luftschaube und Pilot.

Parken und Reparieren



6394
Parkhaus mit Pkw-Lift, Waschstraße, Tank- und Service-Station, Fahrzeugen, Motorrad und Personal.



6674
Abschleppwagen mit Kran und Mechaniker.



6671
Reparaturwagen mit Scherenliftanhänger und Elektriker.



6481
Schaufelradlader mit Kompressorwagen, funktionierender elektronischer Blinkfeueranlage, Straßenbauarbeitern, Presslufthammer und Handwerkzeug.

Restaurant



6376
Ristorante mit Sonnenterrasse, Kaffeegarten, Gästen und Servicepersonal.



6660
Abschlepptruck mit Einzelradfederung und Bergungsspezialist.



Polizei



6386
Polizei-Direktion mit Verkehrs-Hubschrauber,
Einsatzwagen, Motorrad-Streife und Polizisten.



6450
Polizei-Einsatzwagen mit
funktionierendem elektronischem Blaulicht, akustischem
Zwei-Ton-Signalhorn, Absperrgeräten und Einsatzleiter.



6354
Polizei-Spezialisten-Team mit Kommando-Jeep,
Bootsanhänger, Helikopter und Motorrad-Streife.



6506
Cityflicter mit Polizist.



6525
Motorrad-Streife
mit Notruf-Säule
und Polizisten.



6642
Verkehrs-Helikopter
mit Pilot.

Fahrzeuge



6507
Muldenkipper
mit Tiefbauarbeiter.



6527 Kleinlaster
mit Kipp-Pritsche und
Straßenbauarbeiter.



6530
Einkaufsflicter
mit Hausfrau.



6661
Fernseh-Übertragungswagen
mit Multikanal-
Empfangsantenne, TV-
Kamera und Kameramann.



6693
Müllabfuhrwagen mit Personal.



6675
Allrad-Pick-Up
mit Sportfahrer.



6672
Safari Jeep mit Federung,
Tiefilmern und Affe.



6357
Sechssachsiger Helikopter-Transporter
mit Truck, Fahrer und Pilot.

Wohnen und Freizeit



6349
Einfamilienhaus mit Sonnenterrasse, Gartenmöbeln,
Carport, Pkw, Hausfrau und Gärtner.



6388
Ferienvilla mit Außenkamin, Gartenmöbeln, Familie,
Wohnmobil, Sportboot und Mietwagen.



6355
Rennstall mit Traber, Sulky und Trainer.



6590
PKW mit Caravan und Urlaubern.



6592
Ferienhaus mit Grill,
Sportfahrrad und Wochenendurlaubern.

Erste Hilfe



6380
Stadt-Klinik mit OP-Saal, Krankenwagen, Arzt, Personal und Patienten.



6356
Viermotoriges Rettungsflugzeug mit Doppelleitwerk, Pilot, Notarzt und Patientin.

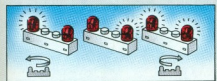
Dieses Zeichen sollte man sich merken. Es bringt noch mehr Spannung ins Spiel, denn Modelle mit diesem Symbol haben z.B. tolle Licht- oder Klingeffekte oder einen Elektromotor. Also, beim Kauf von LEGO Stadt und Raumfahrt-Modellen auf dieses Zeichen (Electric System) achten.



9 Volt Batterie-Kasten.

Spezial-Elemente für elektrische Leitungen.

Drehung nach rechts: Sirene heult einmal – nach links: zweimal.



Mit einem Griff können die Lichtsignale von Blinklicht auf Dauerlicht umgestellt werden.



6482
Bergungshelikopter mit Tandemrotoren, funktionierendem elektronischem Signalhorn und Positionslichtern, Pilot und Spezialisten.



Feuerwehr



6389
Feuerwehr Einsatz-Zentrale mit Kontrollturm, Fahrzeughallen, schwerem Tanklöschfahrzeug mit Wasserkanone, Hubschrauber, Einsatzleitwagen und Feuerwehrmännern.



6480
Feuerwehr mit Leiter, funktionierendem elektronischem Blaulicht, akustischem Zwei-Ton-Signalhorn, Pumpwagen und Feuerwehr-Hauptmann.



6358
Hochhaus-Feuerwehr mit Teleskop-Lift und Feuerwehrmännern.

Stadt Ergänzungen



6310
2 Straßenplatten mit Fahrradweg, T-Kreuzungen.

6311
2 Straßenplatten mit Fahrradweg, Kurven



6312
2 Straßenplatten mit Fahrradweg, gerade Straßen.

6313
2 Straßenplatten mit Fahrradweg, Kreuzungen.



6309
6 LEGO Stadt Figuren mit Ausrüstung.

6315
Verkehrsschilder.

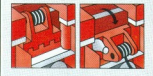


6316
Flaggen, Zäune, Absperrgitter.

6317
Bäume und Blumen



6643
Feuerwehr-Mannschaftswagen mit Seilwinde, Feuerlöscher und Brandmeister.



Das Tanklöschfahrzeug der Feuerwehr Einsatz-Zentrale hat eingebaute Schlauchtrommeln und Fächer für die Sauerstoff-Zylinder.



Boote



4020
Feuerlöschboot
mit Feuerwehrmännern.



4019
Polizei-Schnellboot
mit Besatzung.



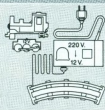
LEGO**EISENBAHN**

Von 6-14 Jahren

»Achtung! Achtung! Der 12-V-Super- Passagier-Zug fährt ab auf Gleis 2!«



1. Der Personenzug 7715 läßt sich mit dem Batterie-Motor 810 und Batterie-Tender 5075 (siehe letzte Seite: LEGO Ersatzteil-Service) auf 4,5 V Betrieb umstellen.

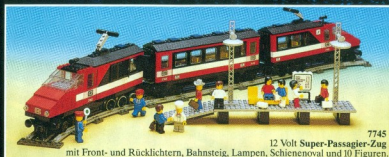


2. Alle 4,5 V Batterie-Züge lassen sich mit dem 12 V Motor (Art. 7865), einer Stromanschlußschiene (Art. 5063, im LEGO Ersatzteil-Service erhältlich), 12 V LEGO Stromführungen sowie dem Universaltrafo (Art. 7864) auf 12 V Trafobetrieb umstellen.



7735
12 Volt Güterzug mit Herkuleslok, 3 Güterwagen,
2 Motorrädern, Laderampe, Öltank, Schienenoval und Personal.

12 V Eisenbahn



7745
12 Volt Super-Passagier-Zug
mit Front- und Rücklichtern, Bahnsteig, Lampen, Schienenoval und 10 Figuren.



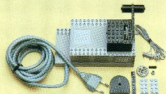
7839
Auto-Verlade-Bahnhof mit Spezial-
Flachwaggon, Auffahrrampe, Pkw,
Fahrer und Lademeister.



7866
Ferngesteuerter Bahnübergang (12 Volt)
mit Blinklicht, Schranken, Wärterhäuschen,
Schalter, Kabel und Schienen.



7823
Container-Bahnhof
mit Portalkran, Containertragewagen,
Lkw, Schienen und Verladepersonal.



7864
Universaltrafo (220 Volt) mit 2
Anschlüssen. 1. Für Zug 0-12 Volt: regel-
und umschaltbar von 0-4,5 Volt: regel-
für Batteriemotoren. 2. 12 Volt: konstant
für Weichenfernsteuerungen usw.



7867
Eisenbahnbeleuchtung
(4 Lampen mit Steckern und Kabel).





12 V Eisenbahn



7865
12 Volt-Einbaumotor mit Pleuelstangen und Stromabnehmern.



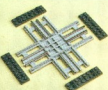
7854
8 gerade Stromführungen für 12 Volt-Gleisanlagen.



7855
8 gebogene Stromführungen für 12 Volt-Gleisanlagen.



7861
Beleuchtungs-Set (12 Volt) für Loks, Waggons, Gebäude usw. (4 Leuchtsteine, Scheinwerferansätze und Kabel).



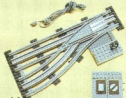
7857
Kreuzung mit Schwellen für 12 Volt-Züge.



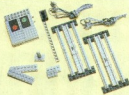
7856
Weichenpaar mit Handschaltung für 12 Volt-Züge. Die elektromagnetische Fernsteuerung kann nachträglich eingebaut werden. (7863 erhältst Du im LEGO Ersatzteil-Service, siehe letzte Seite).



7858
Rechtsweiche mit Schwellen und elektromagnetischer Fernsteuerung incl. Schalter und Kabel (für 12 Volt-Züge).



7859
Linksweiche mit Schwellen und elektromagnetischer Fernsteuerung incl. Schalter und Kabel (für 12 Volt-Züge).



7860
Ferngesteuertes Lichtsignal für 12 Volt-Züge mit Trennschienen, Schalter, Kabel und Schwellen.



7722
4,5 Volt Güterzug mit Dampflokomotive, Kühlwagen, Flachwagen, Post- und Gepäckwagen, Laderampe, Gabelstapler, Gepäckkarren, Signal, Schienenovale und Personal.



7715
Personenzug (4,5 Volt oder 12 Volt Motor kann eingebaut werden) mit 2 Wägen, Bahnsteig, Schienenkreis und Personal.



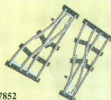
7824
Bahnhof mit Bahnsteig, Wartehalle, Eisstand, Normaluhr, Gepäckkarren, Schienen, Personal und Fahrgästen.



7850
8 Paar gerade Schienen mit Schwellen (für 4,5 Volt- und 12 Volt-Züge).



7851
8 Paar gebogene Schienen mit Schwellen (für 4,5 Volt- und 12 Volt-Züge).



7852
Weichenpaar mit Schwellen für Handbediene (für 4,5 Volt Züge).



7813
Shell-Waggon mit Arbeiter.



7817
Kranwagen mit Stückgut und Kranführer.



7835
Beschränkter Bahnübergang mit Wärterhäuschen, Schrankenwärter, Schildern und Schienen.

LEGO**RAUMFAHRT**

Von 5-12 Jahren

Die Galax-Police im Einsatz.

Wieder war die Galax-Police den Weltraumgaunern um Lichtjahre voraus. Jetzt heißt es ab in die Arrestzelle. Der Pilot der Galax-Police-Patrol setzt mit blinkenden Alarm-Lights zur Landung an. Gleich wird er die Arrestzelle an Bord nehmen.

LEGO® Raumsfahrt - aufregende Abenteuer zum Bauen, Spielen und Sammeln.



Modelle mit diesem Symbol sind mit elektrischen Spezial-Effekten ausgestattet. (Genauere Information siehe Seite 29).





6811
Space Wespe
mit Magnetfeldphysiker.



6833
Space Buggy
mit Magnetologe.



6877
Space Single-Gleiter mit Zwillingspeilern
und Ortungs-Astronaut.



6896
Space Carrier mit Magnetkran,
Lunarwalzen und Bergungssingenieur.



6923
Space Exo-Copter
mit Magnet-Nutzlasten und Transportspezialisten.



6956
Space Rettungsraum
mit Magnet-Tender, beweglichem Kranausleger und Havanaut.



6989
Mobiles Space Rescue-Center
mit schwenkbarem Bergungskran, Gravoflex-Walzen,
Magnet-Containern, Kraterjeeps und Rettungsteam.



Mit dem neuen Magnetsystem lassen sich die Magnet-Container, aber auch alle anderen kleinen metallischen Objekte bewegen.

Mit dem Steuerungsrad läßt sich der Kran beliebig einstellen.





Electric
SYSTEM

6990 Galax-Star-Express mit Motor, Licht, Raumbahnhof, Versorgungs-Container und Astro-Team (incl. 9 V Batterie-Motor).



6810 Space-Hornisse mit Satellitentechniker.



6830 Space-Patrouille mit Observer.



6850 Space-Hummel mit Servonaut.



6848 Krater-Roboter mit Operations-Koje, Dual-Teleportern und Geonaut.

6941 Galaxis-Galeere mit Deltaflügeln, Kugellibell-Signalanlage und Kommandant für Fremdobjekt-Erkennung.



6894 Strato-Kreuzer »Centaurus« mit Kommando-Foyer, Zwilling-Lichtvisier, Navigator und Roboter »Zen«.



6876 Space-Rider mit Schubaggregat, Schrittmechanik und Astronaut.



6921 Leitschienen (gerade und gebogen) und Stützpfeiler für Galax-Star-Express, Art. 6990.



306 2 Basisplatten mit Landekreuzen.

SPACEPOLICE



6986 Galax-Police-Cruiser mit Observatoren und Schutzschildgeneratoren, Arrestzellen, Quick-Catcher und Besatzung.



6895 Galax-Police-Giant-Wheeler mit Druckpunktsteuerung, Arrestzelle und Besatzung.



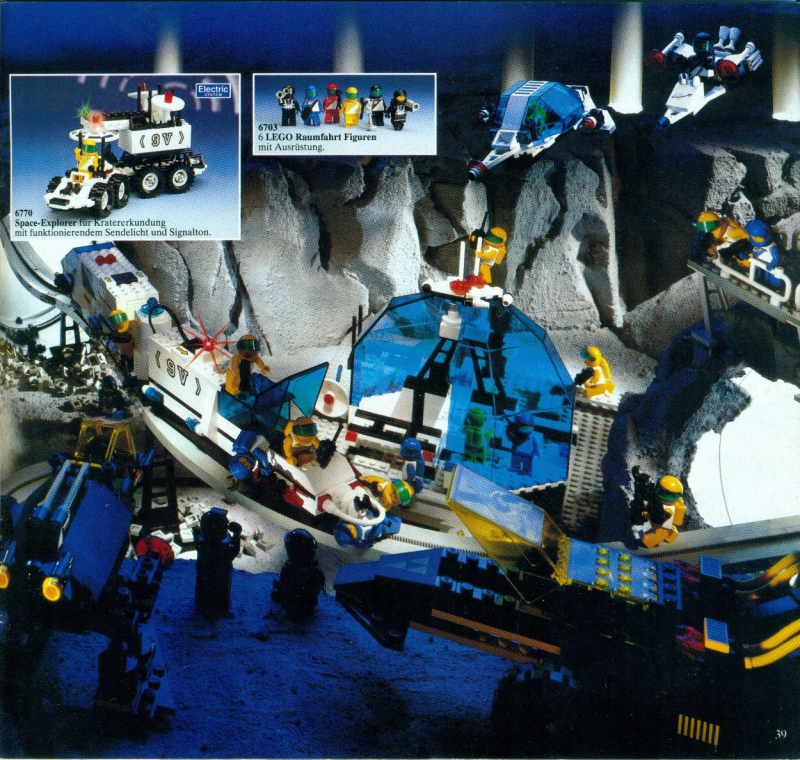
6886 Galax Police Hopper mit Arrestzelle und Besatzung.



6781 Galax-Police-Patrol mit Arrestzelle, Laserortung, funktionierenden Alarmlights und Besatzung.



6831 Police-Scooter mit Detektiv.





MODEL TEAM

Von 9-90 Jahren

NEU: Perfekte Modelle für Könnner.

Weltpremiere: MODEL TEAM. Noch nie gab es so ausgefeilte Modelle aus LEGO® Elementen. Vom Auspuff bis zur Felge, vom Radstand bis zu den Scheinwerfern stimmt hier alles. Und alles ist aus original LEGO Elementen konstruiert. Eine Herausforderung für wahre LEGO Enthusiasten.

**LEGO® MODEL TEAM -
Konstruktionen für Könnner.**



5510
Gelände-Jeep
mit Zahnstangenlenkung, Seilwinde, Ersatzreifen und Überrollbügel.



5580
Coast to Coast-Truck, 3-achsig, mit Backsleep und Sattelkuppelung.





5590
Hell-Truck, 5-achsig, mit Sattelaufleger und High-Speed Helikopter.



Technic

Von 7-16 Jahren

Gang einlegen, Scheinwerfer ausfahren.

TECHNIC PKW Chassis mit beweglichen Kolben, Kurbelwelle, 3-Gang-Zahnrad-Getriebe, etc. Einzelradaufhängung wie bei allen modernen Autos und Zahnstangenlenkung.



8024
TECHNIC Universalkasten ab 7 Jahren; mit Bauanleitungen für verschiedene technische Einsteigermodelle.



8034
TECHNIC Universalkasten ab 8 Jahren, mit Bauanleitungen für verschiedene Modelle.



8825
TECHNIC Minicopter mit drehbarem Rotor.



8832
TECHNIC Mini-Kart mit Zahnstangenlenkung und Schalensitz.



8840
TECHNIC Gelände-Rennwagen mit Hinterradfederung, Lenkung, Spoiler und Action-Figur.



8842
TECHNIC Go-Kart. Ab 9 Jahren. Mit Zahnstangenlenkung und 1-Zylinder-Motor-konstruktion mit beweglichem Kolben.



8855
TECHNIC Amphibienflugzeug mit Action-Figur, beweglichen Querrudern, Landeklappen und Höhenleitwerk.



8852
TECHNIC Roboter mit verschiedenen technischen Funktionen. Umwandelbar in einen funktionierenden Lkw.



8835
TECHNIC Gabelstapler mit Hinterradlenkung und kettengetriebener Lastengabel.



8853
TECHNIC Schaufelradlader mit Hinterradlenkung und Planierschild.



8830
TECHNIC Rallye Wheeler, 3-achsig, mit Lenkung und Action-Figur.



8712
3 TECHNIC-Action-Figuren mit Ausrüstung.



865

TECHNIC PKW Chassis,
 4-Gang-Getriebe, Federung,
 Einzelrad-Aufhängung,
 Zahnstangenlenkung, Liegesitze
 und Schlaufenen.



LEGO

Technic

Mit Motor

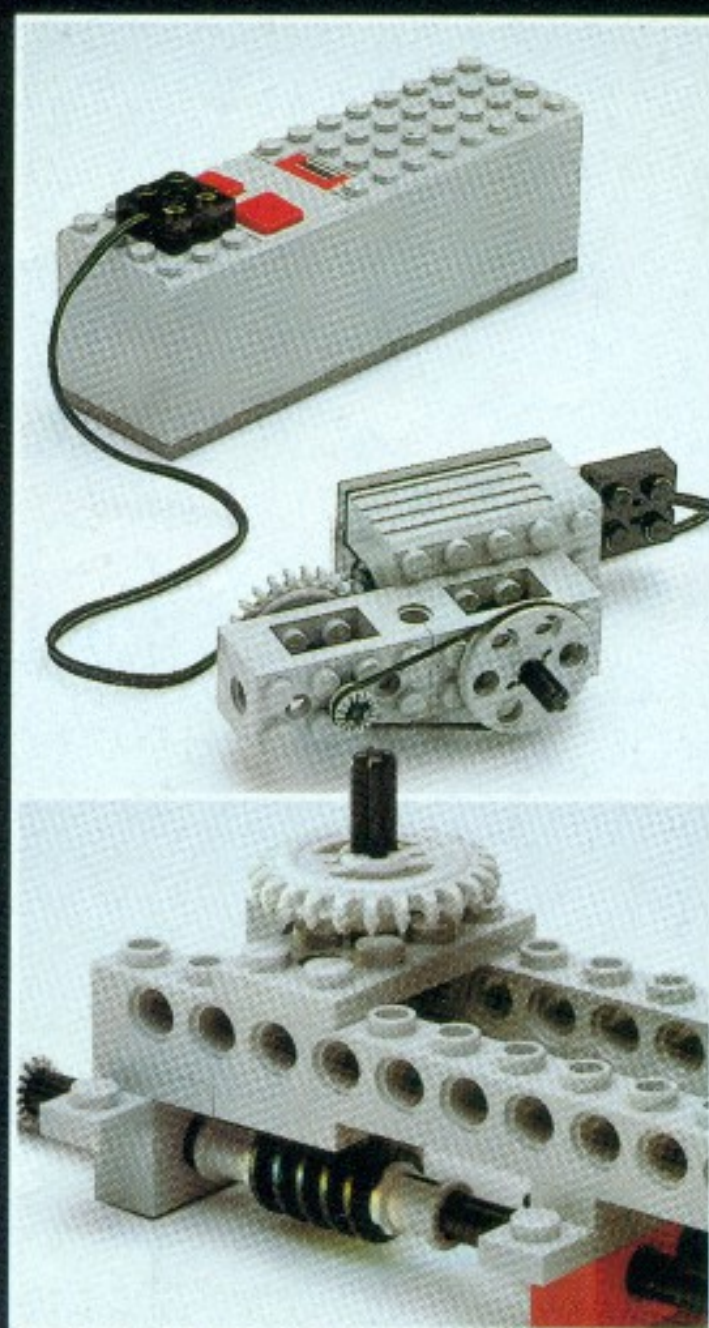
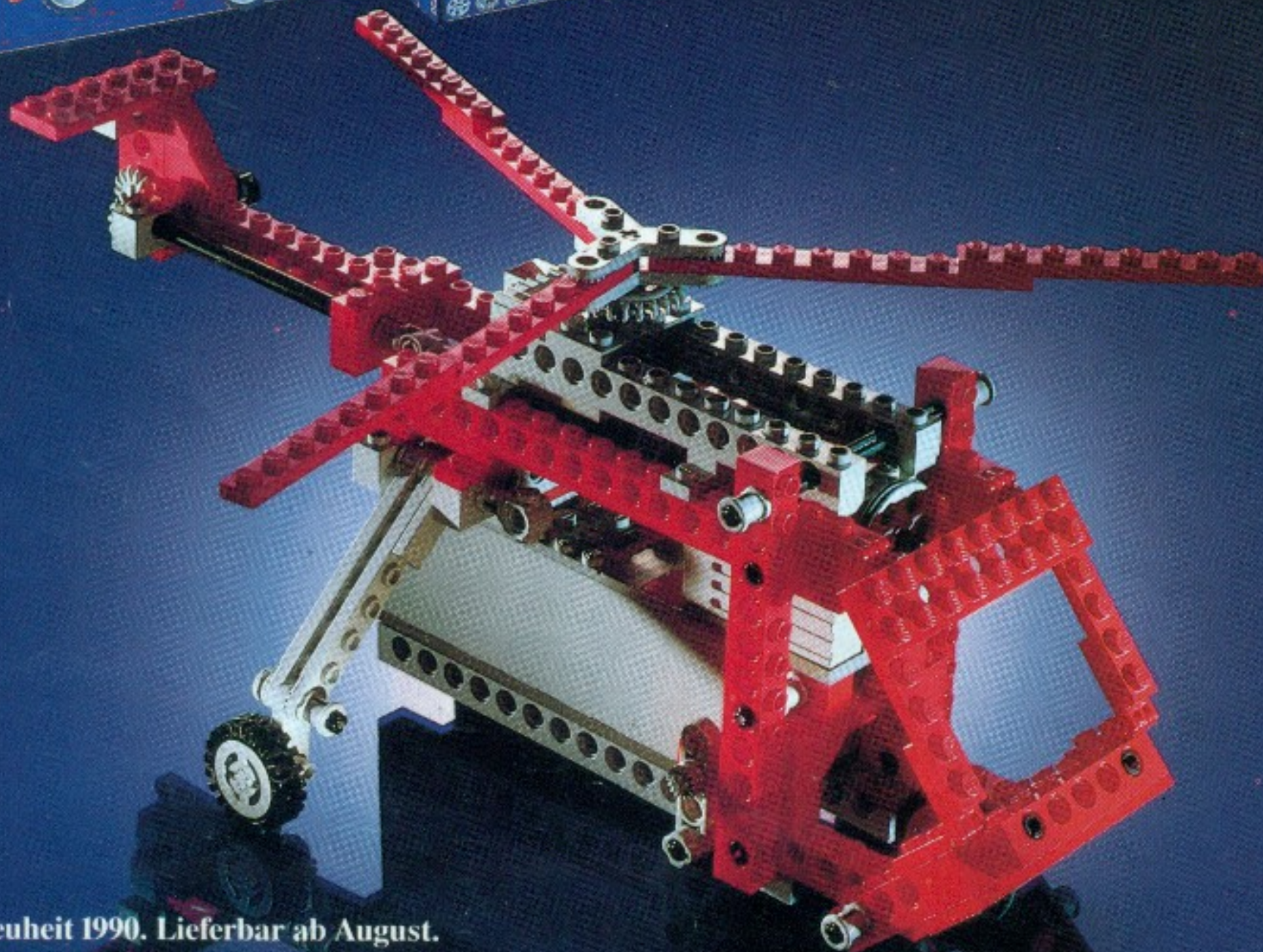
Von 8-16 Jahren

Kraft für alle Konstruktionen: Der neue **TECHNIC Motor**.

Mit dem neuen kraftvollen 9 V Elektro-Motor zeigen **TECHNIC** Modelle, was in ihnen steckt. **LEGO® TECHNIC - Technik wie in Wirklichkeit.**

8064 **TECHNIC** Universalkasten ab 8 Jahren; mit 9 V Motor und Bauanleitungen für verschiedene Modelle.

8720 **TECHNIC** 9 V Motor Set mit Batterie-Box und vielen wichtigen **TECHNIC** Elementen.

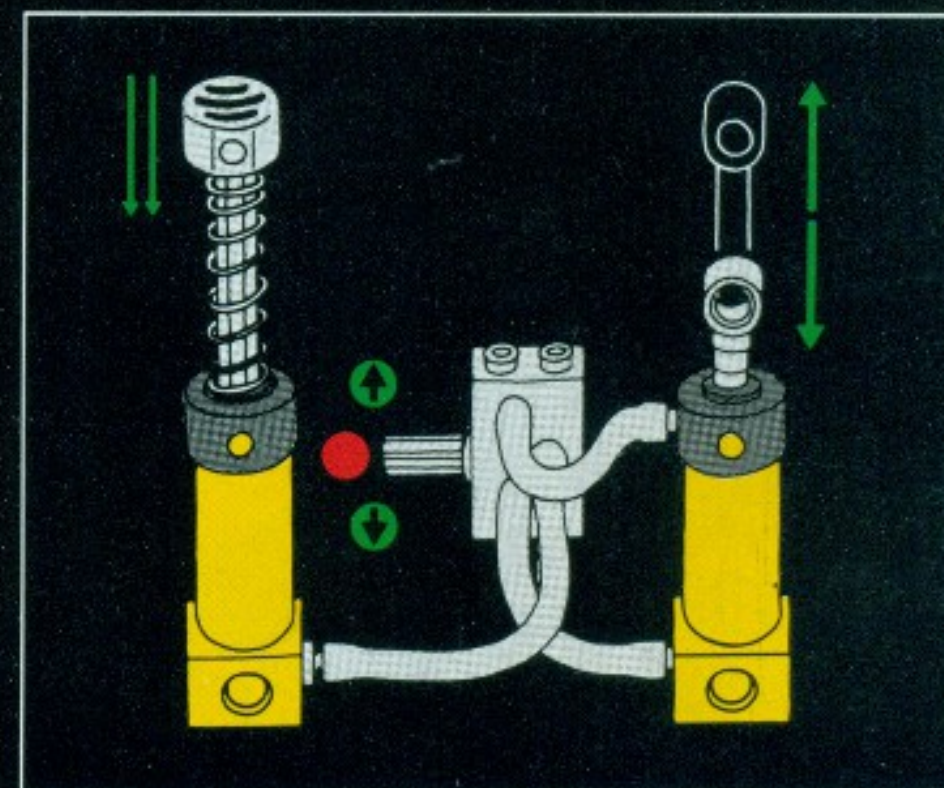
**LEGO**

Technic

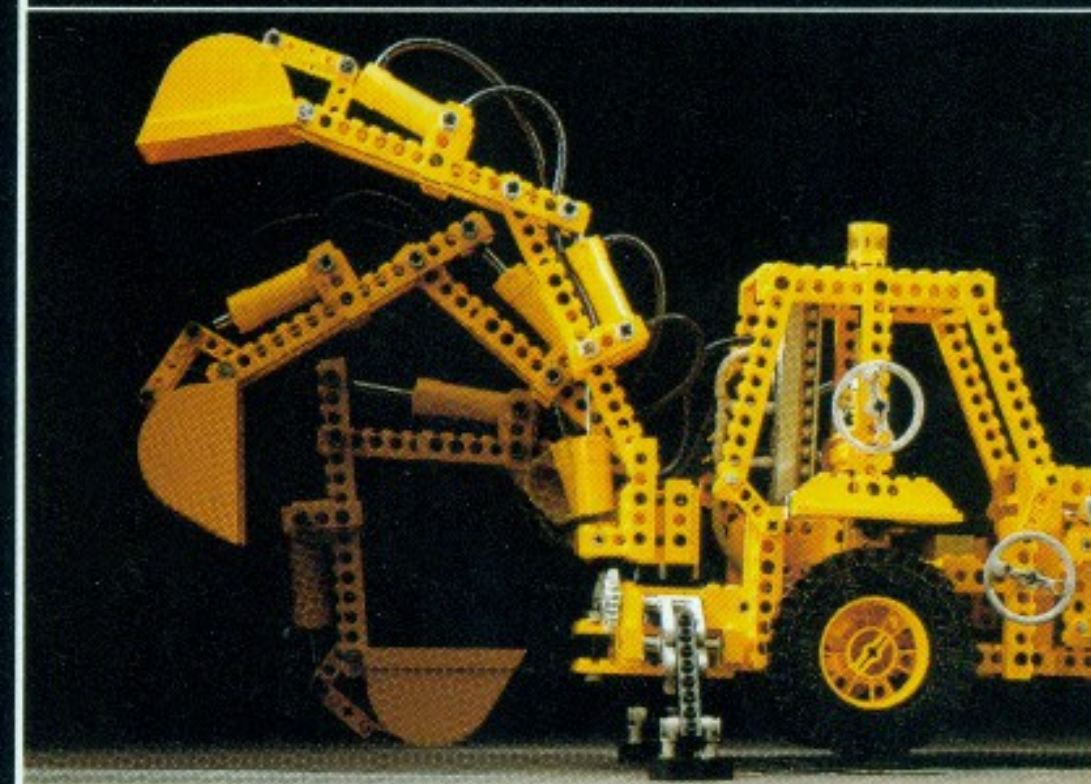
pneumatic

Von 9-16 Jahren

Luftpumpe drücken, Schalter kippen - und dann gibt's Druck.



Drei Pneumatic-Pumpen machen die Heckschaufel des Schaufelbaggers voll beweglich. Über Spezial-Ventile wird die komprimierte Luft an die Druckzylinder weitergeleitet und bewegt so Schaufelarm und Schaufel genau wie bei den »großen Verwandten«. Ein Beispiel dafür, wie wirklichkeitsnah das **LEGO® Pneumatic** System arbeitet.





8854
TECHNIC Kranwagen
mit Teleskop-Kranausleger, Seitenstützen,
Zahnstangenlenkung und Pneumatikelementen.



8044
TECHNIC Universalkasten »Pneumatic« ab 9 Jahren;
mit verbessertem Pneumatic System und Bauelementen
für verschiedene pneumatisch-gesteuerte Modelle.

8862
TECHNIC Schaufelbagger mit Frontlader,
Seitenstützen, Zahnstangenlenkung und
Pneumatikelementen.



LEGO

Technic

Von 11-16 Jahren

Neu: Jetzt kann man TECHNIC Modelle richtig steuern und programmieren.

Als wär' es Zauberei: Ganz von allein sortiert der TECHNIC Roboter, schaufelt der Bagger und setzt sich die Zeichenmaschine in Bewegung. Das Geheimnis: das neue LEGO® TECHNIC Control Center. Mit ihm kann man TECHNIC Modelle nicht nur steuern, sondern auch richtig programmieren. Mit bis zu 50 Befehlen lassen sich die zwei Programmspeicher »füttern«.

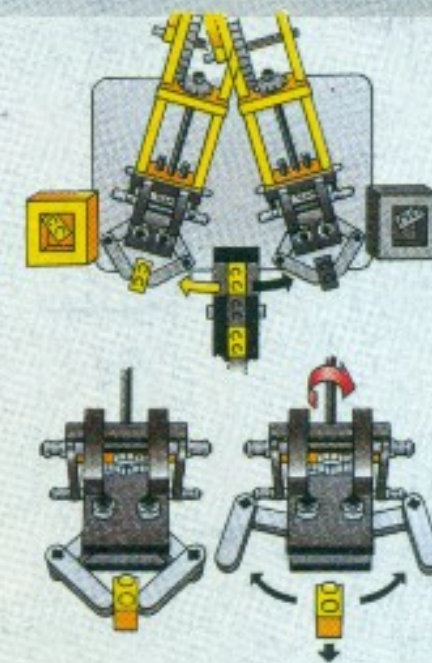
Und dann: Einfach Go-Taste drücken und die Elektromotoren legen los. Die Modelle wiederholen exakt die Bewegungen, die vorher programmiert wurden.

Will man etwas ändern, kein Problem: Ein Druck auf die Programmtaste und das neue Programm eingeben.

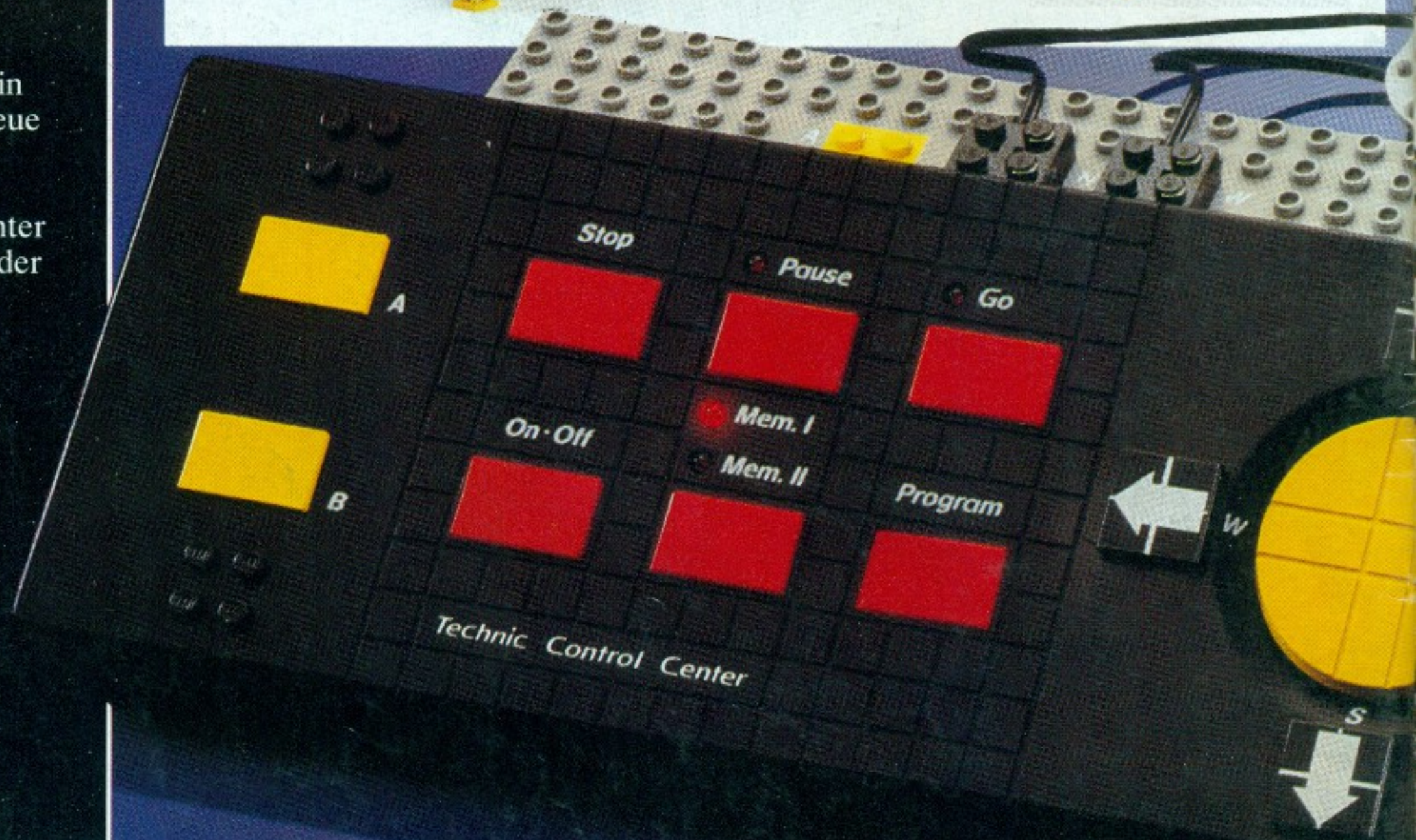
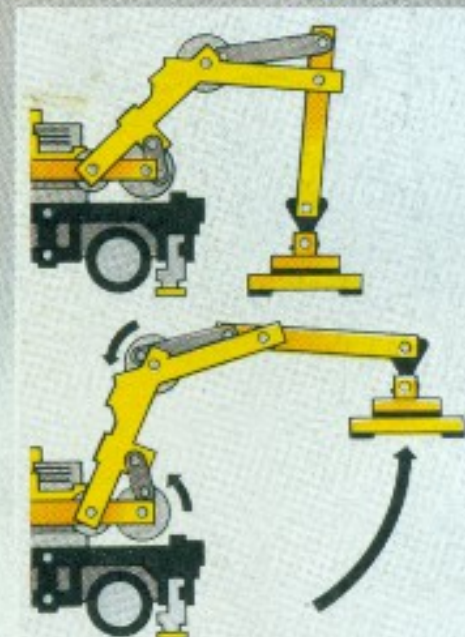
Bis zu drei LEGO TECHNIC Motoren können mit dem TECHNIC Control Center gesteuert werden. Jeder für sich allein, oder alle zusammen. Alles ist möglich.

**LEGO® TECHNIC - Technik wie in
Wirklichkeit.**

Programmiert:
Ganz von allein
setzt sich der
TECHNIC Roboter
in Bewegung, greift die
Steine und sortiert sie
in die Container.



Alles im Griff: Bis
zu drei Motoren
kann man mit
dem neuen
TECHNIC
Control Center
steuern
und
programmieren.



Als wär es Zauberei: Selbständig malt die Zeichenmaschine alles, was man vorher eingegeben hat.



**Das
TECHNIC
Control
Center steuert
jedes 9 Volt
LEGO® Modell!**

Zwei Motoren sind bereits im Kasten enthalten. Du kannst aber sogar noch einen zusätzlichen Motor (Art. 8720) anschließen, denn das Control Center hat drei Ausgänge.



8094

TECHNIC Control Center
ab 11 Jahren; mit zwei 9 Volt Motoren.
Bedienungsanleitung und Bauanleitungen für
vier verschiedene steuerbare Modelle.

Das **TECHNIC Control Center** ist netz-
unabhängig. Als Energiequelle dienen
sechs 1,5 Volt Batterien, LR14 oder R14
(nicht in der Packung enthalten).

6 x 1.5 V

LEGO

Technic

Von 7-16 Jahren

Wer baut den heißesten 6-Zylinder?

Kolben, Pleuel, Kurbelwellen: Beim neuen **TECHNIC 6-Zylinder** ist alles wie bei einem richtigen Motor aufgebaut. Ein echter Leckerbissen für alle **TECHNIC** und Rallye-Fans.

Wer will, kann zusätzlich einen 9 Volt **TECHNIC** Motor anschließen:
Dann fährt der **TECHNIC Jeep** los.



8850

TECHNIC Jeep mit 6-Zylinder Motorkonstruktion, Lenkung und Action-Figur.

Neuheit 1990.

Lieferbar ab August.

LEGO® Ersatzteil-Service



In der **LEGO®** Ersatzteil-Broschüre sind alle **LEGO** Teile verzeichnet, die man nachkaufen kann. Beim Spielwarenhändler oder bei Eurer

Regina, **LEGO GmbH**, 2354 Hohenwestedt

Jeden Tag ein neues Spielzeug.

Irrtum und Änderungen vorbehalten.

® Der Name **LEGO** und das **DUPLO** Logo sind eingetragene Warenzeichen.

© 1990 LEGO Group, **LEGO GmbH** - 2354 Hohenwestedt-Holstein.

Printed in Germany by Druckhaus Müller, Rendsburg - 92138-D

LEGO