



Quick play guide Kurzanleitung Règles rapides Guia rápida de juego Краткое описание игры Skrócona instrukcja gry Pravidla rýchlych hry Rövid játékszabály Guida rapida 遊び方ガイドガイド Guida rápida de jogo Kort spillevejledning

**D1** Choose a Ninjabot character, three weapons, a spinner and four battle cards.

**D2** Jeder nimmt eine Ninjabot-Figur, drei Waffen, einen Spinner, drei persönliche Karten und vier Aktionskarten.

**FR** Choisir 1 personnage Ninjabot, 3 armes, 1 roulette et 4 cartes combat.

**ES** Elige un personaje Ninjabot, tres armas, una rodete y cuatro cartas de combate.

**RU** Выбери героя Ninjabo, три оружия, spinner и четыре игровые карты.

**R1** Wybierz postać Ninjabo, trzy rodzaje broni, strokowy podstawkę i cubry karty bitewne.

**CZ** Vyber si figuru Ninjabo, tři zbraně, spinner a čtyři bojové karty.

**HU** Válassz egy Ninjabo figurát, 3 fegyvert, 1 pörgőt és 4 harci kártyát.

**IT** Scegli un personaggio Ninjabo, tre armi, un disco e quattro carte battaglia.

**JA** ニンジャゴのミニフィギュアと武器3種、スピナー、バトルカード4枚を選びます。

**PT** Escolhe uma personagem Ninjabo, três armas, uma roleta e quatro cartas de combate.

**DA** Vælg en Ninjabo-figur, tre våben, en spinner og fire kampkort.

**E1** Put a weapon in your character's hand, and place your character into your spinner.

**D2** Geht eure Figuren eine Waffe in die Hand und legt sie in eurem Spinner.

**FR** Place une arme dans la main de ton personnage, puis place-le sur ta roulette.

**ES** Pon un arma en la mano de tu personaje y colócala a tu personaje en tu rodete.

**RU** Вставьте оружие в руку героя и установите его на столе spinner.

**R1** Włóż broń do ręki swojej postaci i ustaw figurkę na podstawce.

**CZ** Dej figurce do ruky zbraň a postav ji na svůj spinner.

**HU** Rákj a figurát kezébe egy fegyvert, a figurát pedig helyezd a saját pörgőre.

**IT** Fal l'ingegnere un'arma al tuo personaggio e posizionalo sul disco.

**JA** ミニフィギュアの手に武器を持たせたら、スピナーにのせよ。

**PT** Coloca uma arma na mão da tua personagem, e coloca a personagem no teu rodo.

**DA** Anbring et våben i hånden på din figur og sæt den på spinnersen.

**E2** Players say "Ninja GO!" then spin their characters towards each other.

**D2** Rufen alle "Ninja GO!" gerufen hebt, lässt ihr eure Spinner anzuhalten los.

**FR** Les joueurs crient "Ninja GO !" et lancent leur roulette l'une contre l'autre.

**ES** Los jugadores dicen "Ninja GO!" mientras hacen girar sus personajes en una contra el otro.

**RU** Игроки говорят: «Ninja GO!» и запускают свои spinner с ролеком по направлению друг к другу.

**R1** Na hasło "Ninja GO!" gracze krzyczą swoim postaciom i poruszają je ku sobie.

**CZ** Hráči zvolají "Ninja GO!" a poté roztáhnou své figurky proti sobě.

**HU** A játékosok kiáltják: "Ninja GO!", és megpörgetik egymás felé a figurákat.

**IT** Ciascun giocatore dice "Ninja GO!" e fa rotolare il proprio personaggio contro quello dell'avversario.

**JA** ニンジャゴ、ゴロのかけ声と共に相手に向かってスピナーを回す。

**PT** Os jogadores dizem "Ninja GO!" e rotam os seus personagens uma contra a outra.

**DA** Spillemænd siger "Ninja GO!" og snurrer derefter deres figur mod hinanden.

**D3** When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon being by the losing character.

**D3** Fallt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehenbleibt, ein, eine Waffe vom unterliegenden Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut. Et un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur empere de l'arme du défait.

**ES** Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas del perdedor.

**RU** Когда один игрок падает, оставшийся стоять – победитель. Победителю забивает оружие, которое держал проигравший игрок.

**R1** Wygrany ten, którego postać się nie przewróciła. Zwycięzca zabiera broń przegranemu z postaci.

**CZ** Figúrka, která vpadla, dělá vědět, vítěvď. Od poraženě figurky si vezme jednu zbraň.

**HU** Amikor egy figura elesik, az állva maradt figura nyer. A nyertes elveszt a vesztes figura kezéből a fegyvert.

**IT** Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore coglie l'arma che l'ingegnere 1 personaggio sconfitto.

**JA** 倒れたキャラクターは負けです。勝ちになったキャラクターは倒れたキャラクターの武器を取ります。どちらのキャラクターも倒れなかった場合はもう一度プレイします。

**PT** Quando um personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recebe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

**DA** Når en figur falder af spinnersen, vinder den figur, der står tilbage på sin spinners figur.

**S1** Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.

**D3** Je darf jederzeit Karten spielen. Jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde also so lange, bis eine Figur aus dem Spiel gefallen ist.

**FR** Jouez les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

**ES** En cualquier momento durante el combate puedes jugar con las cartas. Cada carta solo se puede usar una vez.

**RU** Используя карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

**R1** W każdej chwili podczas walki można zagrać kartę. Każdą kartę można użyć tylko raz.

**CZ** Kartami lze hrát kdykoliv v průběhu souboje. Každou kartou lze hrát pouze jedenkrát.

**HU** Harc közben bármikor kártyákat játszhat. Minden kártyát csak egyszer lehet kihozni.

**IT** Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

**JA** 戦闘中いつでもカードを出せます。カードはそれぞれのターンに1回だけ使えます。

**PT** Podes jogar cartas a qualquer altura durante o combate. Cada carta só pode ser usada uma vez.

**DA** Kort kan spilles når som helst under kampen. Hvert kort kun kun spilles én gang.

**E3** After you finish playing, return any weapons you won to the players they belong to.

**D3** Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach geht ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.

**FR** À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il a prises.

**ES** Después de jugar, devolvéis las armas que hayáis ganado a sus propietarios.

**RU** По окончании игры верне все оружие победителю игроку, которому оно принадлежало.

**R1** Po zakończeniu gry zwróć całą zdobytą broń właścicielom.

**CZ** Po skončení hry vrať všechny zbraně, které jsi vyhrál(a) zpět hráčům, kterému patří.

**HU** Ha befejezted a játékot, add vissza a legyőzött eszközöket a játékosoknak, akééked tartoznak.

**IT** Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto al giocatore a cui appartengono.

**JA** すべてのカードが終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。

**PT** Quando acabares o jogo, devolve as armas que recolheste aos seus donos.

**DA** Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.

